

## **Décider quand on est défenseur Le marquage .**

**Andréa Millefanti (inter de milan)**



Il est maintenant clair que les compétences techniques ne sont pas les seuls éléments qui déterminent les performances du joueur. Aux côtés de joueurs comme Neymar, Coutinho, Messi et Ronaldo, pour ne citer que quelques-uns des plus célèbres professionnels de haut niveau qui se rendent quotidiennement sur le terrain, qui n'expriment pas la même relation fantastique avec le ballon, mais qui, dans la plupart des cas, montrent leur excellence en compétences tactiques et stratégiques.

Le secteur technique de Coverciano définit les tactiques individuelles comme l'ensemble des comportements et des attitudes grâce auxquels la performance du joueur est utile et économique. En d'autres termes, nous parlons de joueurs qui savent choisir le meilleur, en considérant les espaces, les temps et les méthodes les plus appropriés, une attitude très proche de ce que l'on appelle communément "l'intelligence du football".

Dans cet article, nous allons concentrer notre attention sur ces capacités (décider), en particulier en abordant le comportement du défenseur (dans la phase de non-possession), en approfondissant celles se référant au marquage, devant un adversaire sans le ballon, puis en possession du ballon.

### **Les prérequis de motricité**

La tactique individuelle du défenseur a une base de coordination. Une orientation correcte du corps, une posture correcte et une utilisation efficace des appuis dans la course et les changements de direction sont les conditions de base pour que le défenseur agisse efficacement.

En particulier le joueur lors de son action défensive:

- doit chercher une orientation du corps toujours vers le ballon. Pendant le jeu, le regard et les "pieds" sont tournés vers le ballon;
- ne doit jamais se déplacer sur le terrain avec une course en arrière, mais toujours en avant, même lorsqu'il bat en retraite. Faire marche arrière est inefficace en termes de vitesse et de stabilité. Le côté un peut être utilisé pour de courtes sections en montée, par exemple la ligne;
- être capable de fabriquer des appuis qui permettent des changements de direction (CDD) rapides et efficaces. La meilleure solution est souvent représentée par le CDD dorsal, qui

prévoit une rotation avec un pied qui agit pratiquement comme un pivot et permet de ne pas perdre de vue le ballon;

- doit privilégier une posture antéro-postérieure et non "à plat", ce qui l'aidera à ne pas se retrouver au dépourvu et garantira des temps de réaction brefs.

## Le marquage

Les principes des tactiques individuelles faisant référence à la phase de non-possession sont les suivants:

1. prise de position;
2. marquage;
3. interception;
4. contrôle indirect;
5. défense du but.

Par marquage, on entend l'action de contrôle direct de l'adversaire visant à réduire les risques que celui-ci peut entraîner. Lorsque nous parlons de marquer, nous nous référons normalement à une action contre un adversaire sans ballon; quand ce dernier est en possession, on parle de duel défensif. Il est favorisé par une bonne attitude (qui varie continuellement) dans laquelle les aspects à considérer sont multiples.

### Marquer un adversaire sans le ballon

La position précise doit toujours prendre en compte: balle, but et adversaire - le défenseur doit se trouver dans le "cône" qui unit l'adversaire et les poteaux de but (en respectant le principe de la défense du but) au cas où l'adversaire est engagé dans la ligne qui rejoint le ballon et le but.

Lorsque l'attaquant n'est pas placé sur cette ligne, le défenseur peut marquer l'intérieur, en travaillant sur des lignes avancées (en tentant de reprendre le ballon). Le marquage se resserre au fur et à mesure que la balle se rapproche et que l'attaquant se trouve près de la but (plus de zone de marquage, moins de couverture - figure 1);

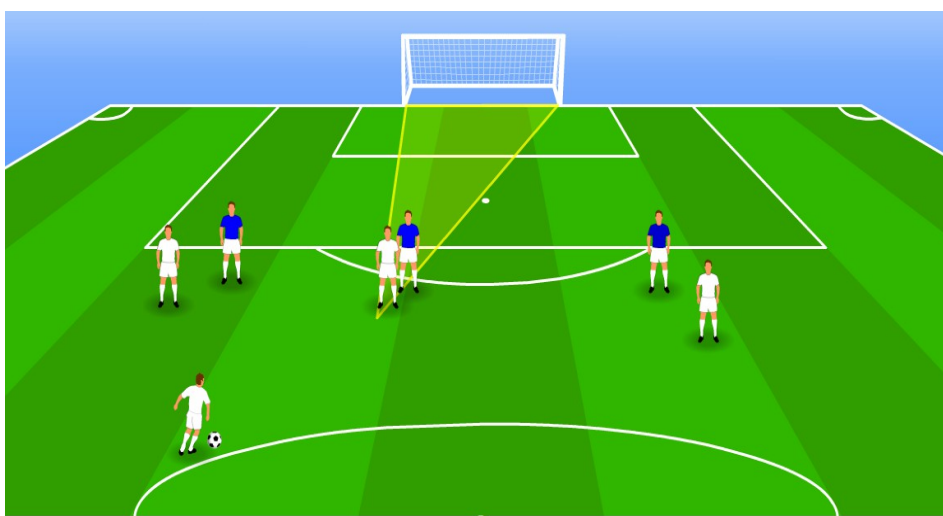


Figure 1

**caractéristiques de l'adversaire** - un adversaire très rapide n'accepte pas d'accorder de la profondeur (le défenseur peut desserrer le marquage, favorisant ainsi la couverture de l'espace). En ce qui concerne un joueur plus lent et plus technique, il est préférable d'augmenter la pression en

"resserrant" le marquage, pour éviter que celui-ci ne soit confisqué.

**caractéristiques de l'adversaire en possession du ballon** - les compétences techniques du possesseur déterminent les solutions offensives pouvant être créées;

**lecture individuelle** - les compétences de lecture du jeu favorisent le choix du défenseur. Par exemple, dans le cas d'une balle couverte, le marquage sera plus étroit; en cas de balle non couverte, le défenseur peut favoriser la couverture de la profondeur.

### **Marquer un adversaire avec une balle (duel défensif)**

Dans le cas de marquage d'un adversaire déjà en possession du ballon, le comportement du défenseur peut dépendre de plusieurs facteurs: position du terrain dans laquelle se déroule le duel, organisation des partenaires et des adversaires, caractéristiques de l'adversaire, pour n'en nommer que quelques-uns. Cependant, les jeunes joueurs peuvent considérer que certaines priorités et indications générales sont valables, notamment:

### **duel avec un adversaire devant le but (figure 2) -**

Le conseil est de réduire la distance avec l'attaquant, en réduisant l'espace et en gardant la distance d'un "bras et demi". Les pieds sont proches mais pas parallèles (écartement sagittale), je regarde la balle. L'objectif principal est de ne pas se faire éliminé. Il est possible de simuler l'intervention et d'essayer de diriger l'adversaire du côté le moins dangereux.

Que considérer comme moins dangereux? Le côté extérieur du terrain et / ou le pied le moins habile du possesseur. Au cas où l'adversaire arrive à la vitesse du duel (départ lancé), la difficulté pour le défenseur augmente ... et une plus grande prudence s'impose. Après avoir "raccourci" vers l'adversaire, il est nécessaire de freiner à la bonne distance de sécurité et d'inverser le cours de la course, en suivant la direction de l'attaquant et en orientant la course de manière idéale. Capacité technique et type de comportement du possesseur (la fréquence des touches, par exemple) affecte la décision du temps d'intervention. Faites attention à savoir s'il est approprié d'agir directement pour la conquête ou non: l'action directe sur le possesseur n'est pas toujours le meilleur choix!

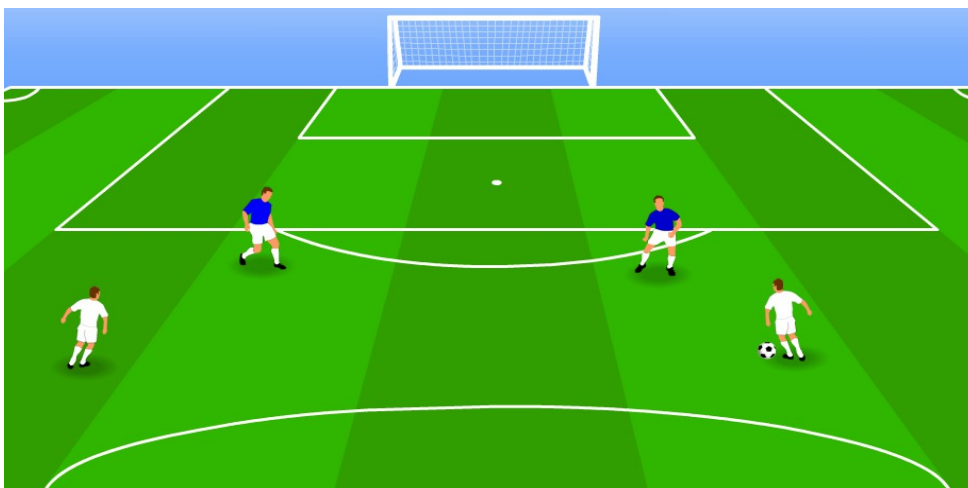


Figure 2

**duel avec l'adversaire dos au but** - dans ce cas, la priorité absolue du défenseur est d'empêcher l'attaquant de faire demi-tour, voire de ne pas commettre de faute. En ce sens, il est important de ne pas accorder de soutien. L'adversaire pourrait en effet en tirer parti en utilisant le corps du défenseur comme pivot et en le faisant pivoter autour de lui. Nous recommandons la distance d'un "bras" et d'une posture "basse" qui permettent de voir la balle et de "s'échapper" soudainement si la balle est

remise en retrait. Dans cette situation, le défenseur se comporte selon le principe suivant: marquez l'homme, suivre la balle, marquez l'espace;

**duel avec un adversaire latéral** - l'aspect fondamental est de ne pas coller à l'attaquant pour qu'il emmène le défenseur vers l'intérieur. Il est utile de réduire la distance entre soi et l'adversaire, en utilisant le corps et en recherchant le meilleur moment pour l'intervention. Une opération de tacle glissé peut être nécessaire, à effectuer avec le cou-intérieur de la jambe la plus éloignée ou avec l'extérieur de la jambe la plus proche. Le premier mode vous permet de harponner le ballon et pourrait initier une transition positive.

## **Formation dans le secteur jeunes**

Les concepts exprimés, comme tous les autres aspects liés aux techniques de jeu individuel et aux choix du joueur, constituent également la base de la formation à la tactique collective. Ils devront faire partie des bagages d'un footballeur évolué et doivent donc être continuellement stimulés et formés à partir de la formation des jeunes. La formation signifie que l'enfant doit être en mesure d'expérimenter, d'essayer et de résoudre en permanence des situations de jeu changeantes (le football est une activité ouverte), en entraînement et en compétition.

Même les propositions analytiques peuvent être utiles lors de la phase d'apprentissage. Dans le cas du marquage, des situations peuvent être isolées dans lesquelles l'adversaire à contrôler n'est pas en possession du ballon, d'autres en duel (adversaire avec ballon) ou des activités plus globales (possessions / matchs à thème) peuvent être créés, incluant les deux alternativement (voir la cinquième proposition ci-dessous). Les exercices que nous allons proposer commencent par un exercice de coordination motrice.

Comme indiqué, les orientations, les courses et les appuis du corps sont une condition préalable très importante pour que l'action du défenseur soit efficace. Les exercices suivants impliquent un joueur (ou plus) engagé à défendre et un élément (ou plus) prédisposé à attaquer.

Dans le cas où l'objectif principal de la session ou de l'exercice est le marquage et qu'un collaborateur technique est présent, le coaching de ce dernier peut être dédié à la phase offensive, le premier entraîneur suivant le défenseur. S'agissant de savoirs liés à la connaissance du jeu (dans des contextes en constante évolution et non mécaniques), afin d'obtenir un transfert efficace de l'apprentissage, il est essentiel que l'enfant devienne un protagoniste lors d'exercices, de corrections et de nouvelles stratégies .

## **La pratique**

### **Changement de direction**

Le joueur fait une course en avant vers les cônes. Son regard doit être constamment tourné vers la balle avant, pendant et après le changement de direction, grâce à quoi elle est orientée vers le cône suivant. Il doit changer de direction. L'exercice entraîne le run typique du défenseur, qui doit voir le ballon et rester efficace dans les mouvements (figure 3).

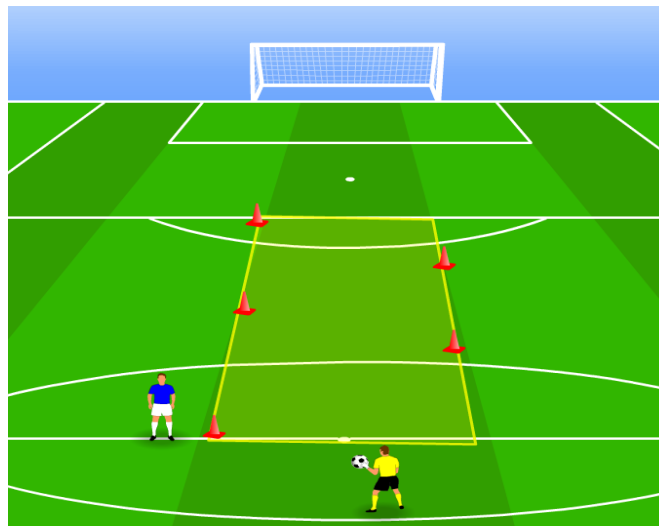


Figure 3

### Double rectangle

Dans le premier rectangle jaune, les mouvements du défenseur accompagnent les mouvements et les changements de direction de l'attaquant de manière analytique. Sans cela, il peut conduire son dribble et sans que le défenseur puisse intervenir. Dans le second, le duel devient actif. La tâche de l'attaquant consiste à franchir l'une des deux buts rouges. Le défenseur tente de résoudre le duel de manière positive, en intervenant si nécessaire avec un tacle latéral ou glissé (figure 4).

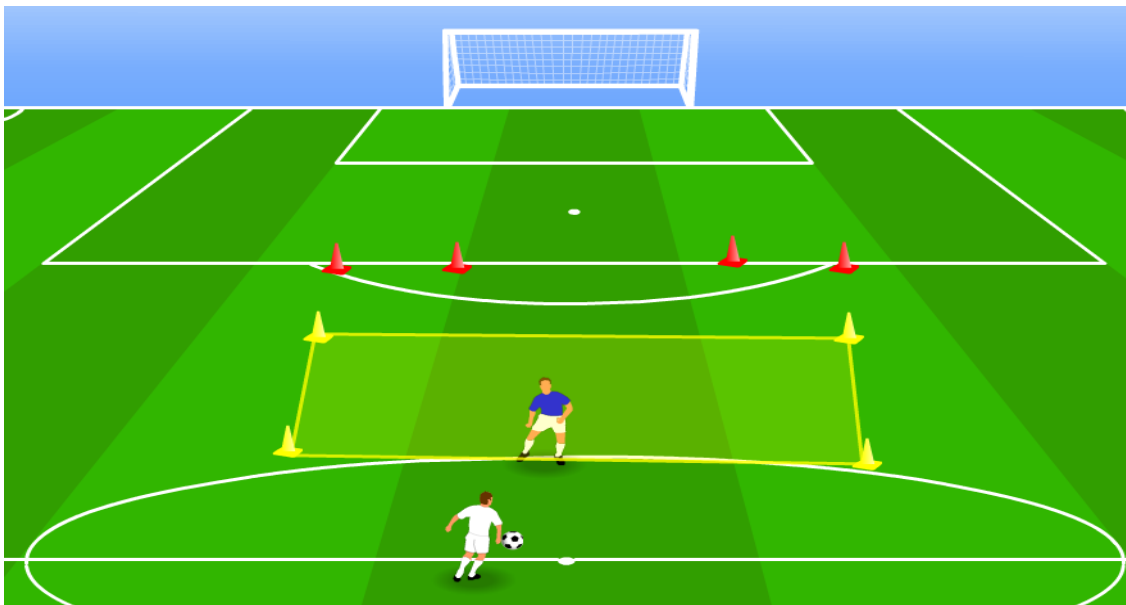


Figure 4

### Attaquant dos au but

Le défenseur exerce une pression sur l'attaquant qui reçoit le ballon, dos au but. La première tâche du défenseur est d'empêcher l'attaquant de se retourner et de marquer. Si la pointe glisse la balle en retrait vers le partenaire, ce dernier dispose de deux touches disponibles (contrôle et passe) pour servir l'attaquant en profondeur. Le défenseur doit être bon pour ne pas accorder de profondeur en évitant de "prendre" une passe filtrante. À ce stade, le nouveau possesseur devra opter pour une passe de largeur ou une rencontre en duel que le défenseur devra affronter rapidement (figure 5).

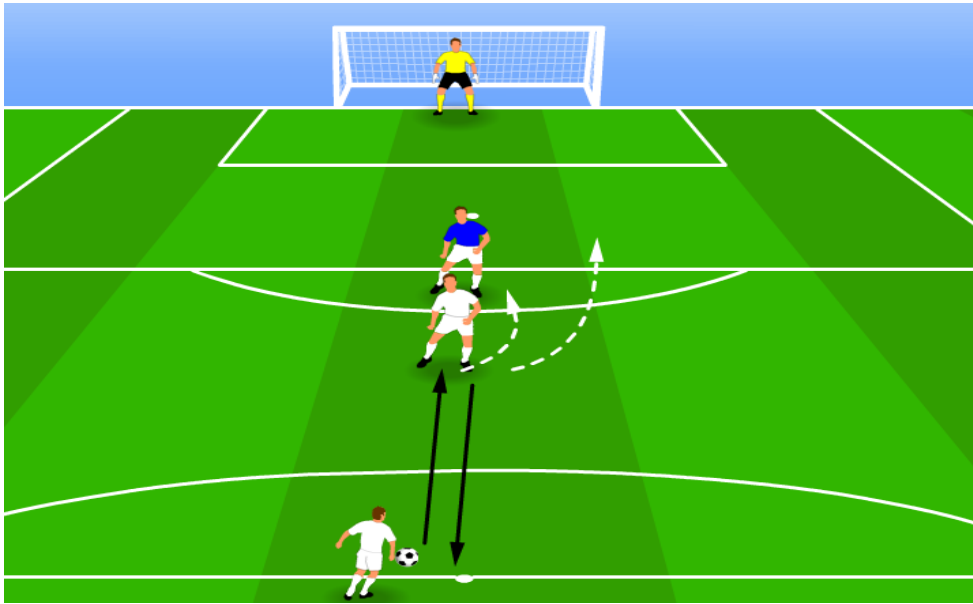


Figure 6

Même situation avec un passeur latéral .

Par rapport à l'exercice précédent, l'attaquant remet sur un joueur placé sur le côté qui, avec deux touches, doit servir à nouveau la pointe qui tente de se défaire du marquage (figure 6).

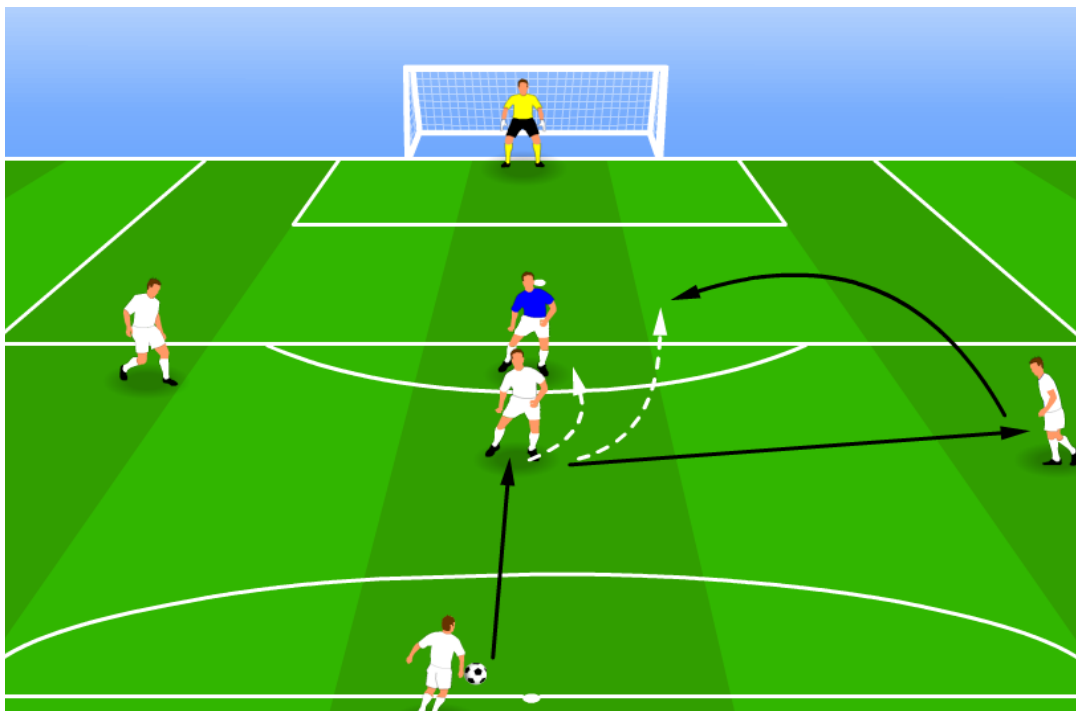


Figure 6

Variante: le joueur adverse peut aller jusqu'au fond et décider quand servir le partenaire. Le type de marquage du défenseur varie en fonction de la zone dans laquelle se trouve l'extérieur.

Le jeu

Opposition sur terrain réduit qui se joue 3 > 3/4 > 4 + appuis latéraux et verticaux. Dans le champ, les marquages nécessitent une combinaison fixe. Les joueurs sont obligés de contrôler l'adversaire

direct de manière plus ou moins étroite et avec une orientation différente en fonction de la position du ballon (figure 7).

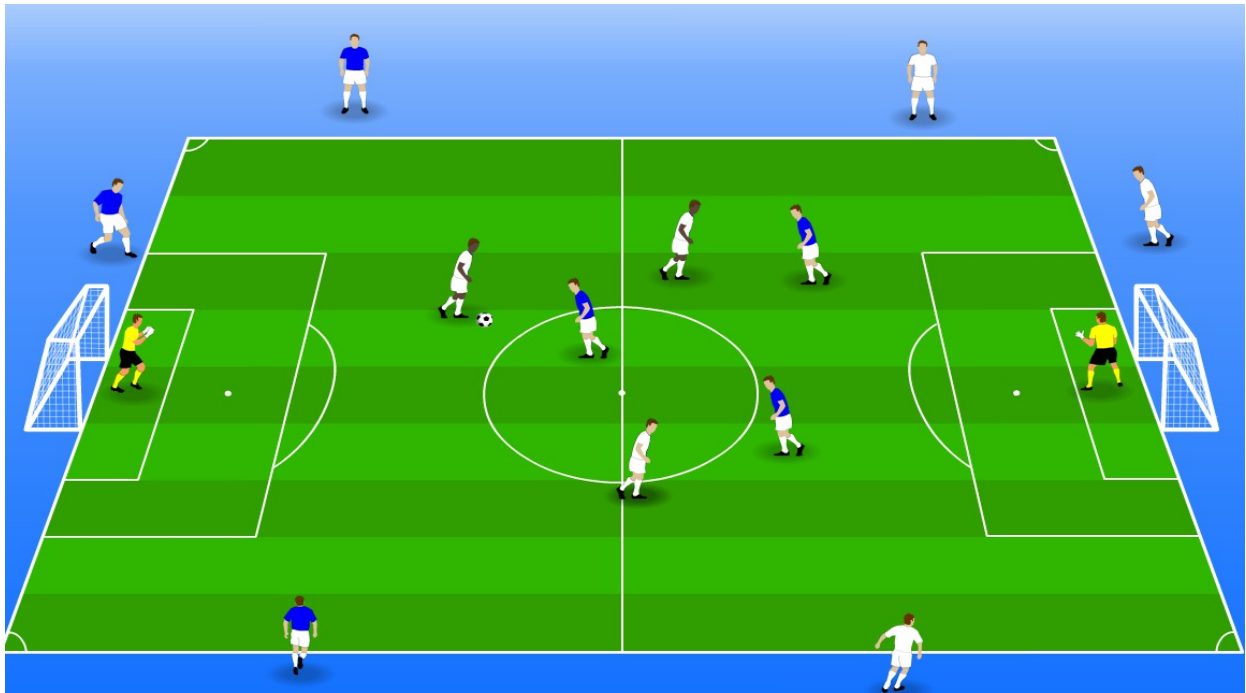


Figure 7

Variante: tous les joueurs ont au maximum deux touches disponibles. On se déplace donc plus vers le but de l'adversaire sans ballon plutôt que vers le duel.