Jeu N°:

Espace: 60x40m Effectif: 14

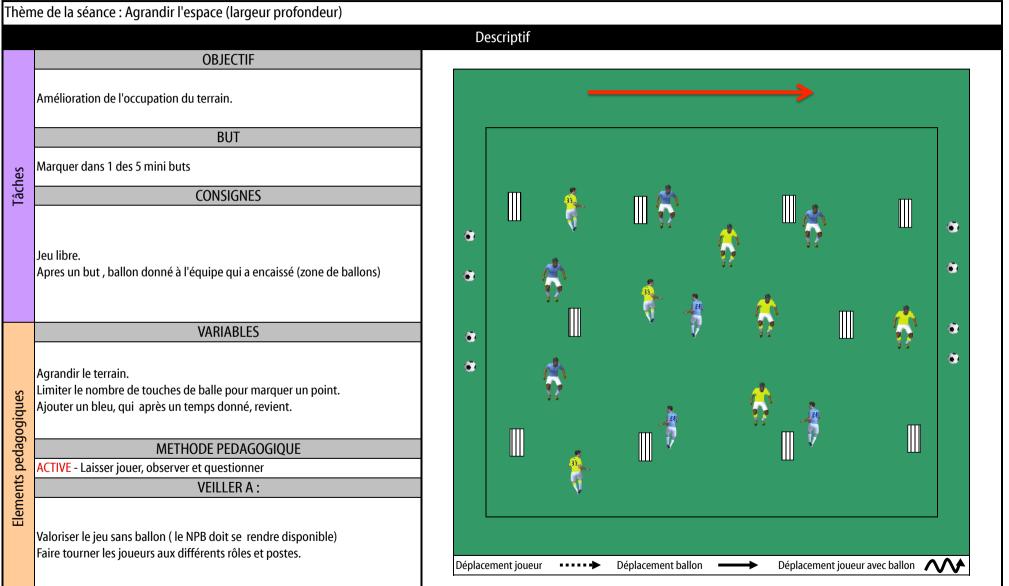
Durée: 4x5' On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir S'opposer pour protéger son but

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain zone centrale 50x40m

Effectif: 11

Durée: 20'

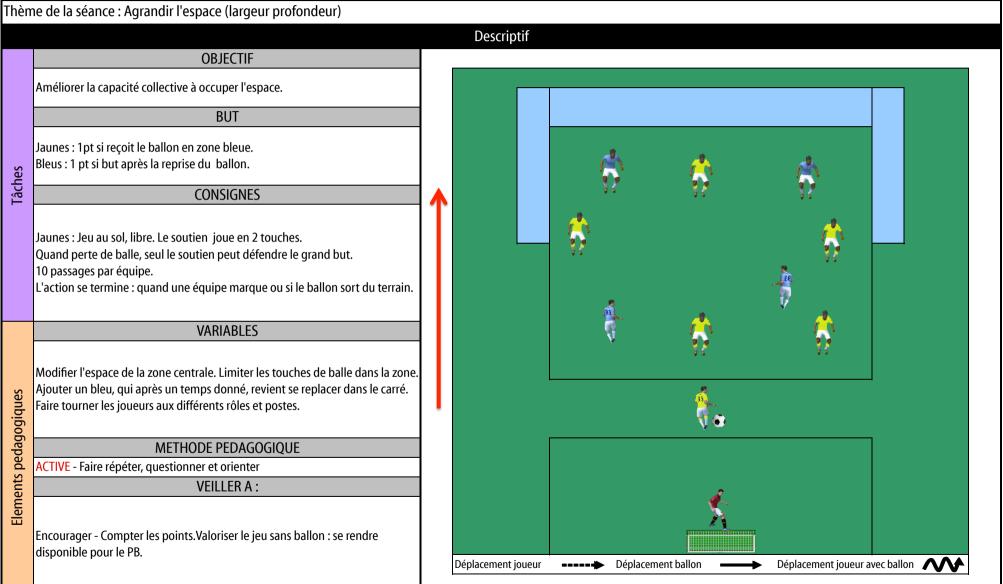
On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



Jeu N°:

Espace: 65x45m Effectif: 18

Durée: Séquences de 6'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir S'opposer pour protéger son but

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

Thème de la séance :Jouer vers l'avant entre les lignes adverses Descriptif OBJECTIF Jouer vers l'avant entre les lignes adverses BUT But marqué = 1pt Tâches CONSIGNES 2 contre 2 dans les zones offensives 4 contre 4 dans la zone médiane Jeu libre au sol. Attaquants et défenseurs restent dans leur zone. Pour attaquer, obligation de donner à un attaquant qui appelle ou décroche. 1 joueur de la zone médiane peut entrer en zone offensive (passeur ou un autre joueur). 10 secondes pour tirer. **VARIABLES** Réduire la largeur. Faire respecter le hors-jeu en zone offensive. Obliger l'attaquant à solliciter sur un côté. Elements pedagogiques Possibilité de surnombre sur passe. METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Laisser jouer, observer et questionner VEILLER A: Valoriser l'engagement vers le but et la prise de risque. Compter les points. Combiner les déplacements (appui/soutien/appel). Déplacement joueur avec ballon Déplacement joueur Déplacement ballon

Situation N°:

Espace: 1/2 terrain Effectif: 8

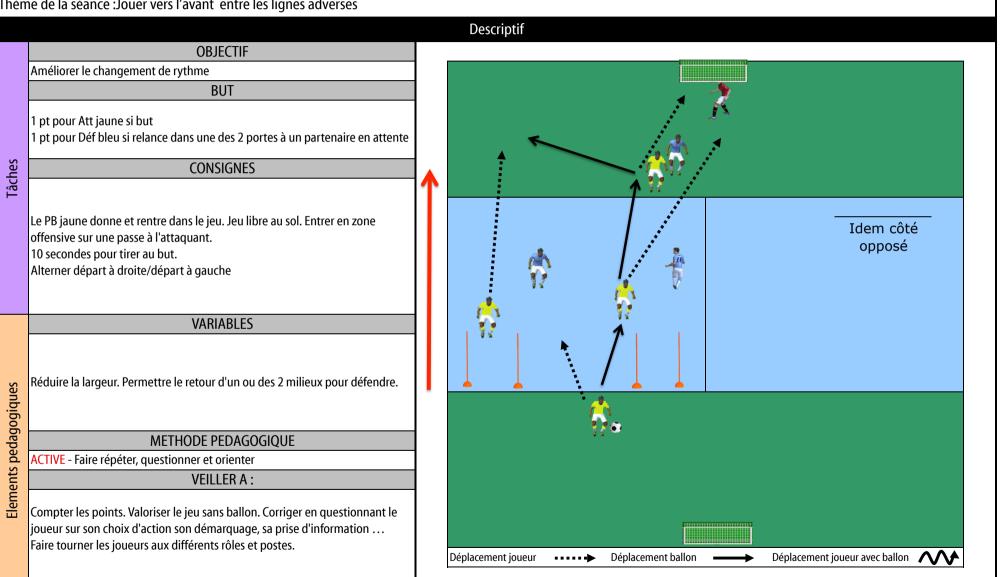
Durée: Séguences de 1 à 2'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance :Jouer vers l'avant entre les lignes adverses



Jeu N°:

Espace: 60x40m

Effectif: 13

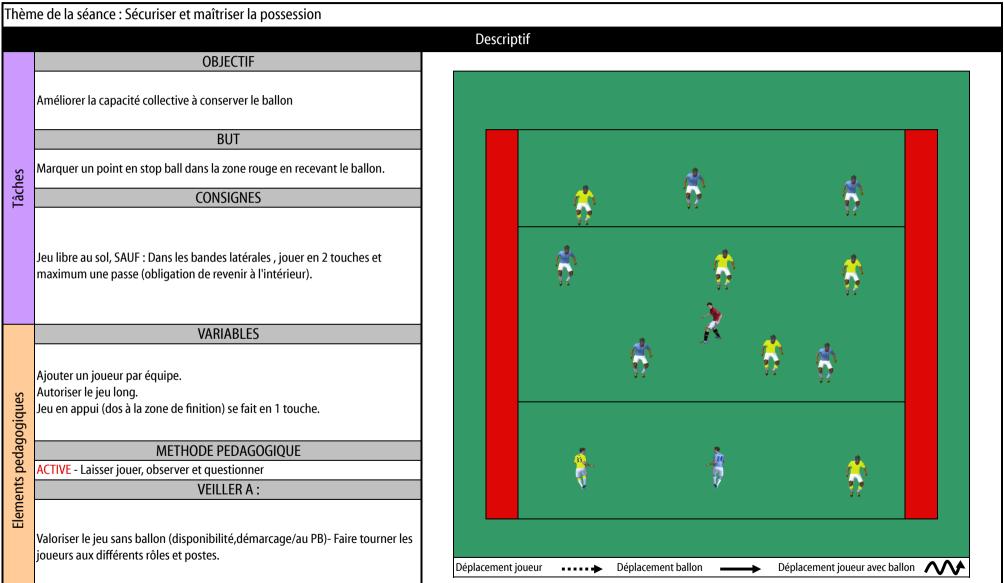
Durée: 4x5'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain carré central 40x40m

Effectif: 13

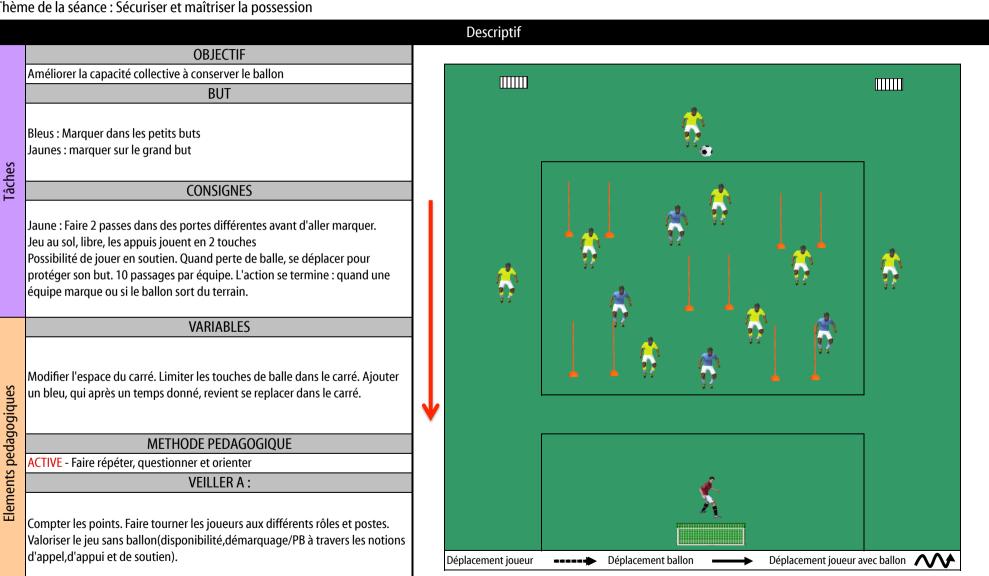
Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir S'opposer pour protéger son but

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression

Thème de la séance : Sécuriser et maîtriser la possession



Jeu N°:

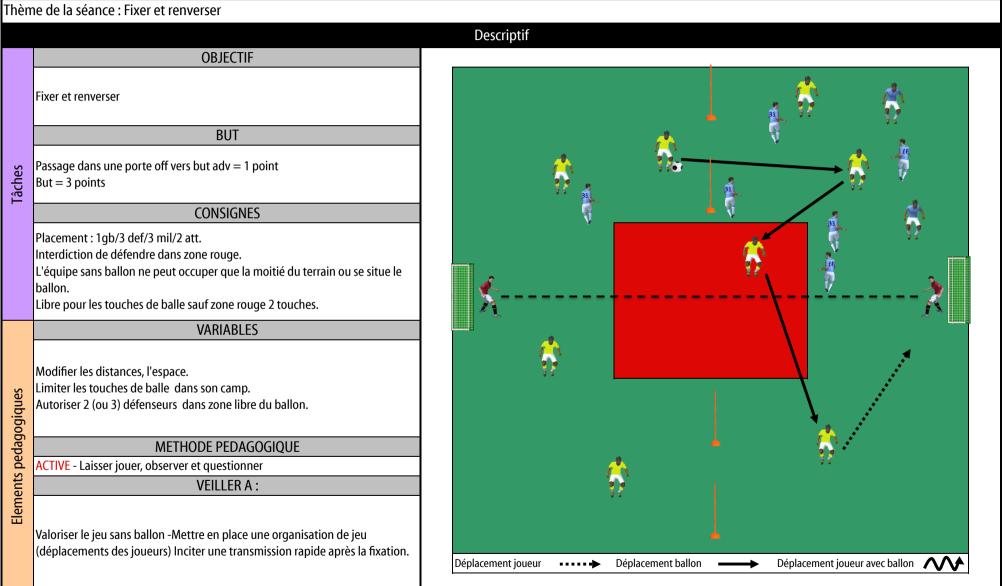
Espace: 2/3 de terrain

Effectif: 18

Durée : 4x5'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain

Effectif: 16

Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



Jeu N°:

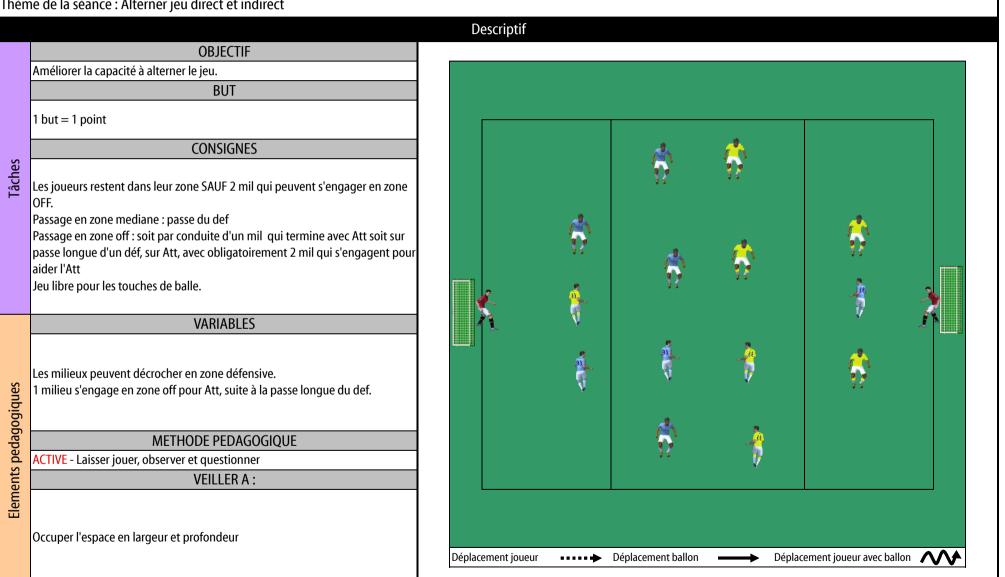
Espace: 70x40m Effectif: 16

Durée : 4x5'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Alterner jeu direct et indirect



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain

Effectif: 16

Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Alterner jeu court et jeu long Descriptif **OBJECTIF** Améliorer la capacité collective à alterner jeu court et long. BUT Jaune: Marguer un but= 3 points, passe dans une porte + 1 pt Bleu: Passer le ballon à un joueur cible=1pt Tâches **CONSIGNES** Bleus: Organisés avec 3 mil et 3 def qui défendent en zone (décalage coté ballon). Défendent devant la ligne de déséquilibre et défendent dans la zone de finition après franchissement du ballon. Jaunes : 1 soutien fixe et 2 lignes de 4. Pénètrent dans la zone de finition que sur passe. En zone uniquement médiane jeu au sol. 10 passages par équipe. L'action se termine : si une des deux équipes marque ou si le ballon sort du terrain. **VARIABLES** Donner un temps limite pour pénétrer en zone de finition. Ajouter des bleus, qui après un temps donné, reviennent se replacer. Elements pedagogiques Faire tourner les joueurs aux différents rôles et postes. Possibilité de jeu aérien pour aller en zone de finition METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Faire répéter, questionner et orienter VEILLER A: Conserver une organisation d'équipe. Inciter à fixer et renverser Déplacement joueur avec ballon Déplacement ballon Déplacement joueur

Jeu N°:

Espace: 50x60m Effectif: 17

Durée : 4x5'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

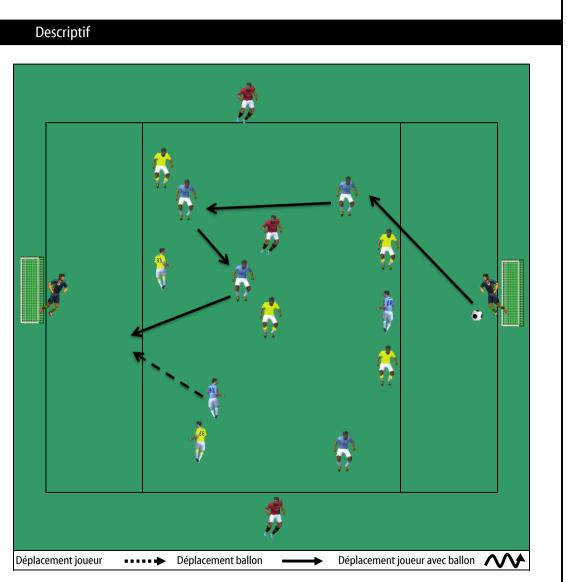
On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Changements de rythme

Valoriser le jeu sans ballon

Faire tourner les joueurs aux différents rôles et postes.

OBJECTIF Changement de rythme collectif. BUT Marguer un but = 1 point - Conserver dans la zone médiane pour trouver un partenaire lancé dans la zone de finition CONSIGNES Tâches En zone déf : interdiction de défendre - Equipe en possession de balle, un partenaire peut décrocher pour reprendre espace et temps Offensive: marguer en 2 touches maxi **VARIABLES** Retour d'1 déf si ballon entre ds la zone DEF La passe pour joueur lancé doit se faire en 2 touches maxi Obligation de toucher un appui interieur ou latéral avant de trouver le Elements pedagogiques partenaire lancé. Appui latéraux ne peuvent trouver le joueur lancé. METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Laisser jouer, observer et questionner VEILLER A:



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain

Effectif: 16

Durée: 20'

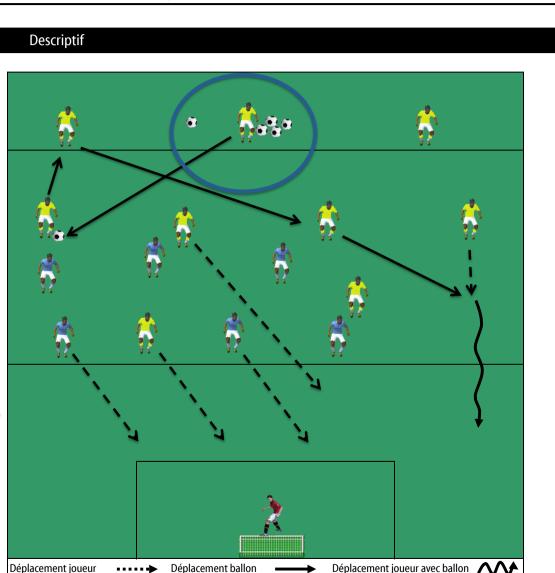
On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Changer de rythme de jeu

Encourager - Compter les points Inciter les jaunes à utiliser l'espace libre

OBJECTIE Améliorer la capacité collective à changer de rythme dans le jeu. BUT Jaune: Marquer un but = 3 points Bleu: Stop ball à la ligne médiane après la récupération du ballon = 1 point CONSIGNES Bleu: Organisés avec 3 mil et 3 déf qui défendent en zone (décalage coté ballon). Défendent devant la ligne de déséquilibre. Défendent dans la zone de finition après franchissement du ballon. Jaune: 3 soutiens fixes et 4 mil et 2 Att - Pénètrent dans la zone de finition que sur conduite de balle. Libre au niveau des touches de balle. 10 passages par équipe. L'action se termine : quand une équipe marque ou si le ballon sort du terrain. **VARIABLES** Ajouter des bleus, qui après un temps donné, reviennent se replacer. Donner un temps limite pour tirer (en zone de finition). Elements pedagogiques Faire tourner les joueurs aux différents rôles et postes. METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Faire répéter, questionner et orienter VEILLER A:



Jeu N°: 13

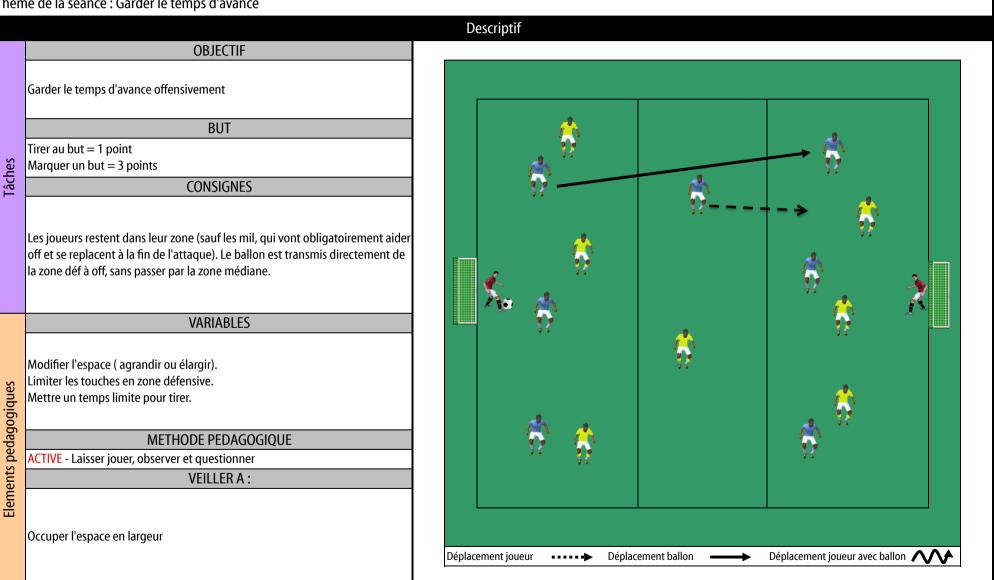
Espace: 70x40m Effectif: 14

Durée : 4x5'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Garder le temps d'avance



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain

Effectif: 8

Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Déplacement joueur avec ballon

Thème de la séance : Garder le temps d'avance pour finir

Inciter le jeu rapide vers l'avant

Descriptif OBJECTIF Améliorer la capacité collective à garder le temps d'avance pour finir. BUT Jaunes: 1 pt si but. Bleus: 1 pt si reprise du ballon et passe au joueur cible. CONSIGNES **T**âches Bleus: 2 déf sur les 2 coins du terrain et un déf en place avec Att jaune. Entre en action, dés la passe du soutien jaune. Jaune : Soutien , pour le départ de l'action , obligé de donner à un mil. Jeu libre - Application du Hors jeu à partir de la ligne de déséguilibre - 10 passages par équipe. L'action se termine : si une équipe marque ou si le ballon sort du terrain. **VARIABLES** Modifier les distances. Varier la position des bleus (plus ou moins en retard). Ajouter des bleus, qui après un temps donné, reviennent se replacer. Faire Elements pedagogiques tourner les joueurs aux différents rôles et postes. METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Faire répéter, questionner et orienter VEILLER A:

Déplacement joueur

Déplacement ballon

Jeu N°:

Espace: 33x40m Effectif: 12

Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Marquer



Situation N°:

Espace: 33x40m

Effectif:

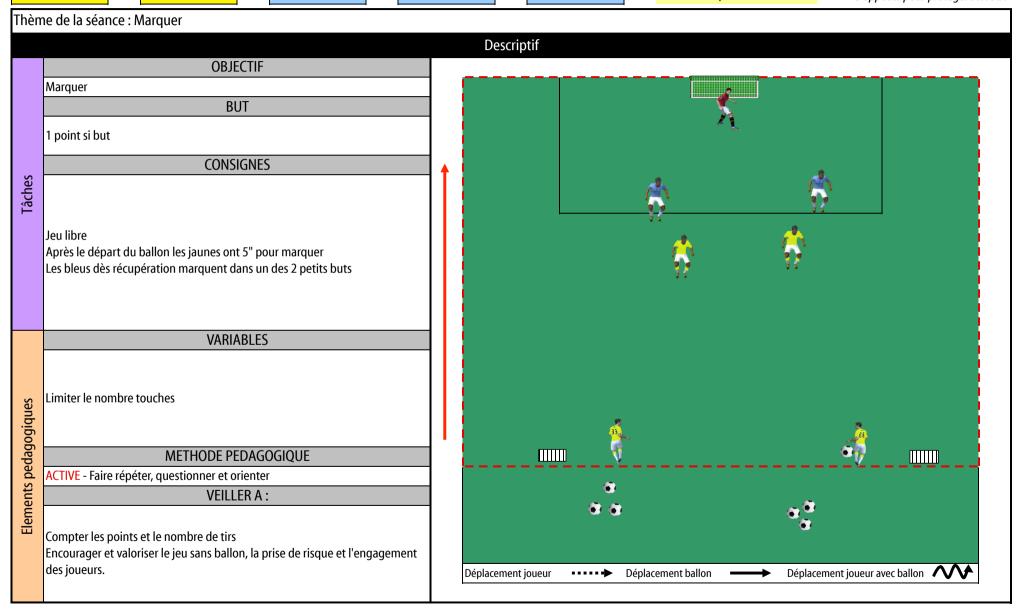
Durée : 15'

On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon
S'opposer à la progression
S'opposer pour protéger son but



Jeu N°:

Espace: (ZA): 35x40m (ZF): 15x40m

Effectif: 16

Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Réaction à la perte / Empêcher l'adversaire de s'organiser

Descriptif OBJECTIF Réaction à la perte / Empêcher l'adversaire de s'organiser Empêcher l'adversaire de s'organiser BUT Passer en conduite dans une porte = 1pt **T**âches **CONSIGNES** 4 portes à attaquer et 4 portes à défendre Equipes organisées en 3-1-3 Interdit de défendre en dehors de la zone axiale (ZA) Jeu au sol obligatoire Dans la dernière variante, possibilité d'utiliser le GB comme soutien Règle du hors-jeu appliquée en zones de finition (ZF) **VARIABLES** Marguer soit en conduite, soit en trouvant sur une passe dans une porte un partenaire lancé. Varier la taille des portes. Possibilité de jouer aérien. Finir en Elements pedagogiques 1 contre 1 avec le GB - but marqué = 1pt METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Laisser jouer, observer et questionner VEILLER A: Cadrage du porteur et attitude des partenaires sur le temps de cadrage Déplacement joueur avec ballon Déplacement joueur Déplacement ballon

Situation N°: 18

Espace: (ZA): 20x40m

(ZF): 15x40m

Effectif: 8

Durée: 15'

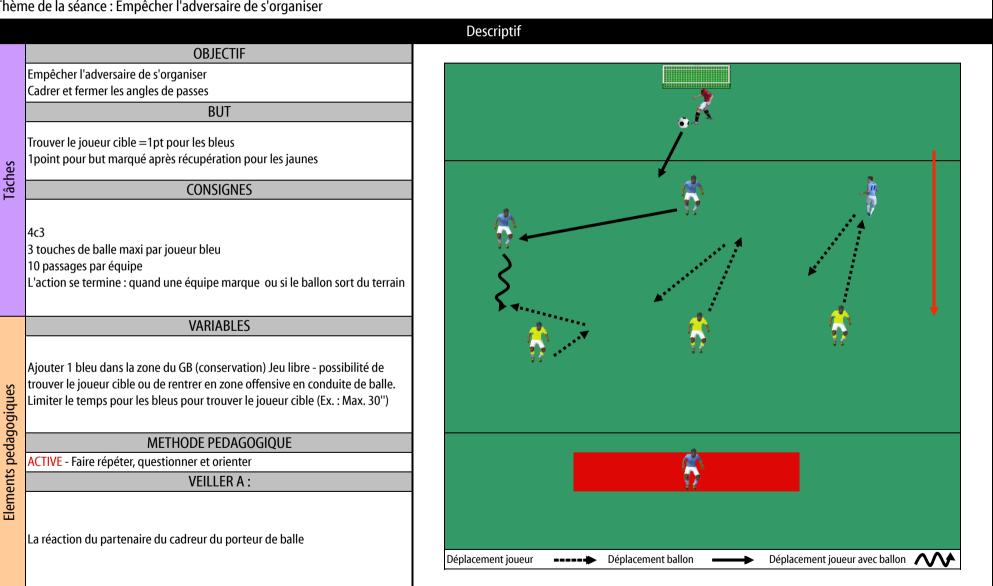
On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Empêcher l'adversaire de s'organiser



Jeu N°: 19

Espace: 40x40m Effectif: 14

Durée: 15'

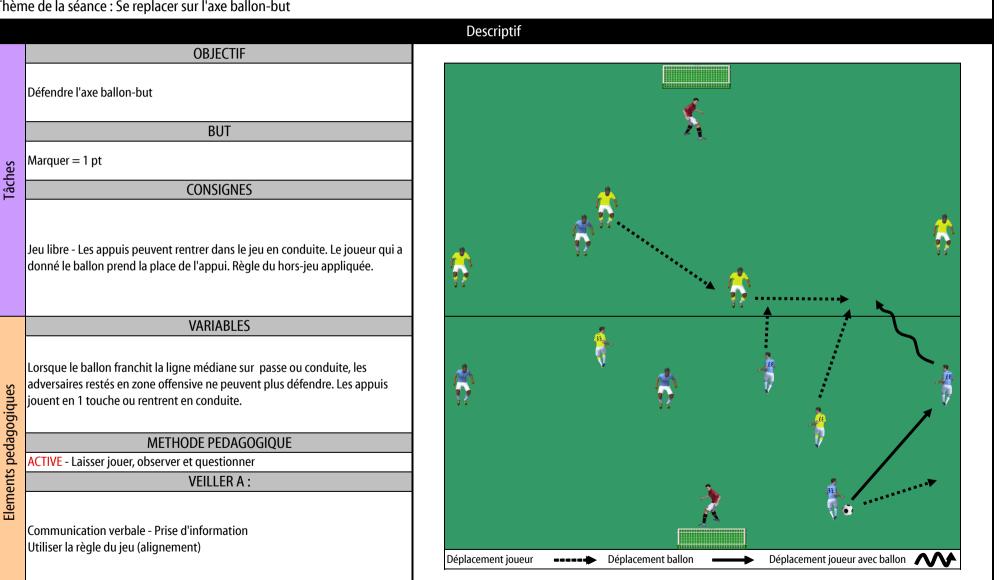
On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Se replacer sur l'axe ballon-but



Situation N°: 20

Espace: 40x30m Effectif: 10

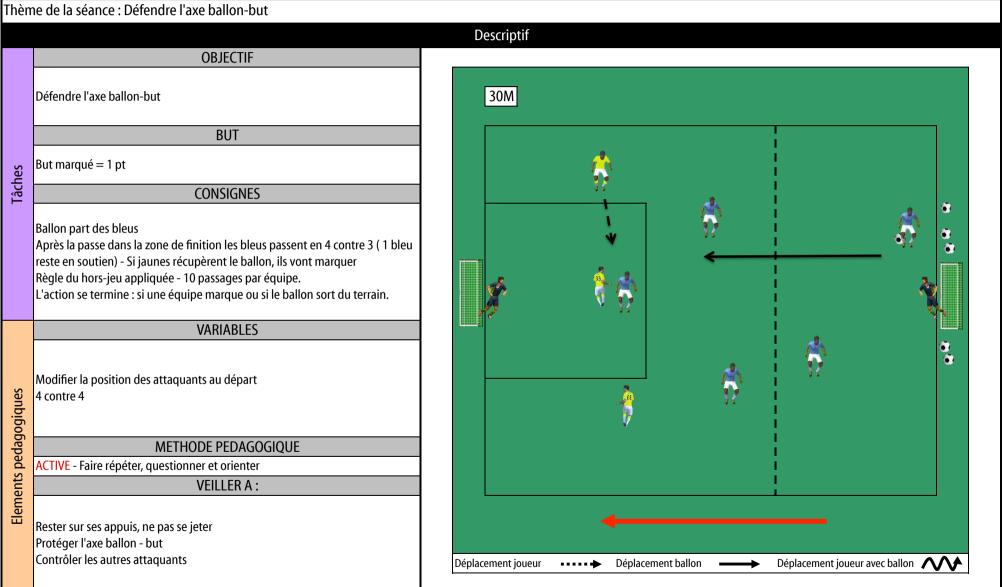
Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but



Jeu N°:

Espace: 75x40m

Effectif: 14

Durée : 15'

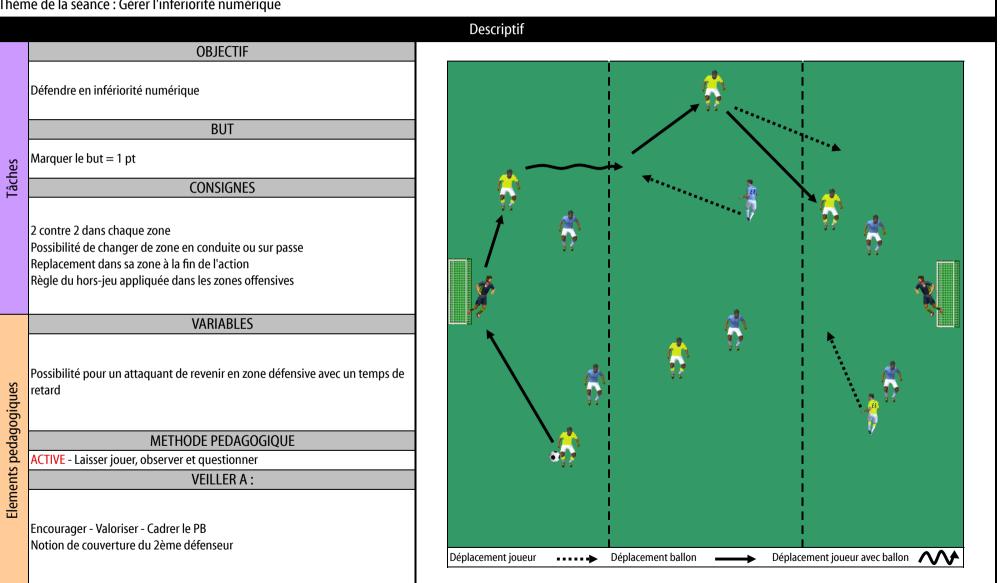
On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Gérer l'inferiorité numérique



Situation N°:

Espace: (Z1):35x30m (Z2): 25x30m

Effectif: 10

Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Gérer l'inferiorité numérique

Descriptif **OBJECTIF** Gérer l'infériorité numérique à 2c3 et 1c2 Zone 2 Zone 1 BUT Bleus: Marguer un but Jaunes: Marquer un but après la récupération **T**âches Et inversement pour les deux équipes **CONSIGNES** (Z1) Zone 1 : 2 déf contre 3 attaquants. Si déf récupèrent le ballon ils relancent à 1 des 2 attaquants. (Z2) Zone 2 : 1 déf contre 2 attaquants. Si déf récupèrent le ballon ils relancent à 1 des 3 attaquants. Règle du hors-jeu appliquée - Jeu au sol obligatoire - 10 passages par équipe. L'action se termine : si une équipe marque ou si le ballon sort du terrain. **VARIABLES** Changer la position de départ des attaquants (appui+soutien) Possbilité pour 1 attaquant bleu de revenir défendre en cas de perte de balle Elements pedagogiques (1c2 + 1)Jeu aérien autorisé METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Faire répéter, questionner et orienter VEILLER A: La prise d'information des joueurs pour cadrer le PB Utiliser la règle du HJ Valoriser l'acte défensif (attitude, placement) Déplacement joueur avec ballon Déplacement ballon Déplacement joueur

Jeu N°: 23

Espace: 80x40m en 4 zones

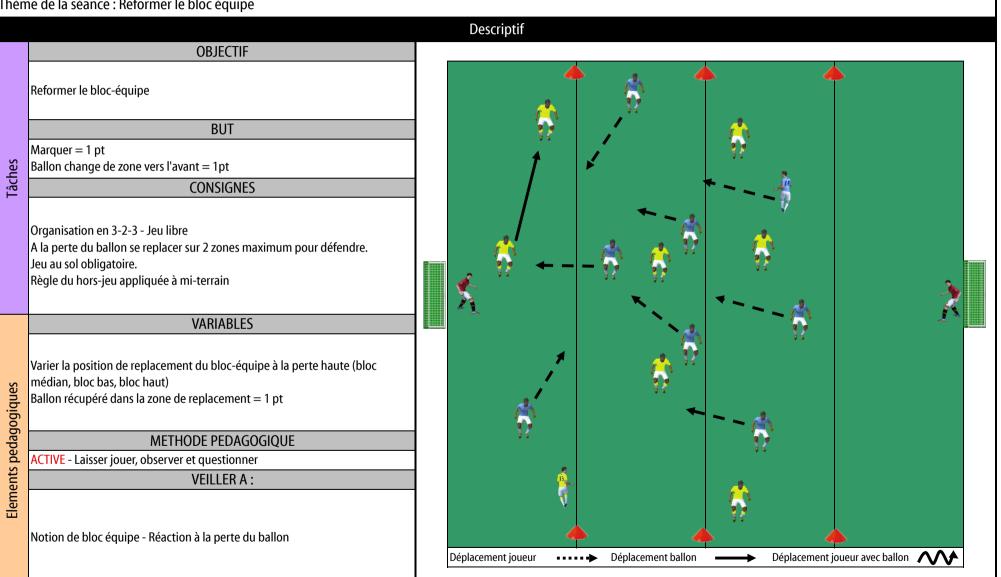
Effectif: 18

Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Reformer le bloc équipe



Situation N°:

Espace: 1/2 terrain

Effectif:

Durée : 15'

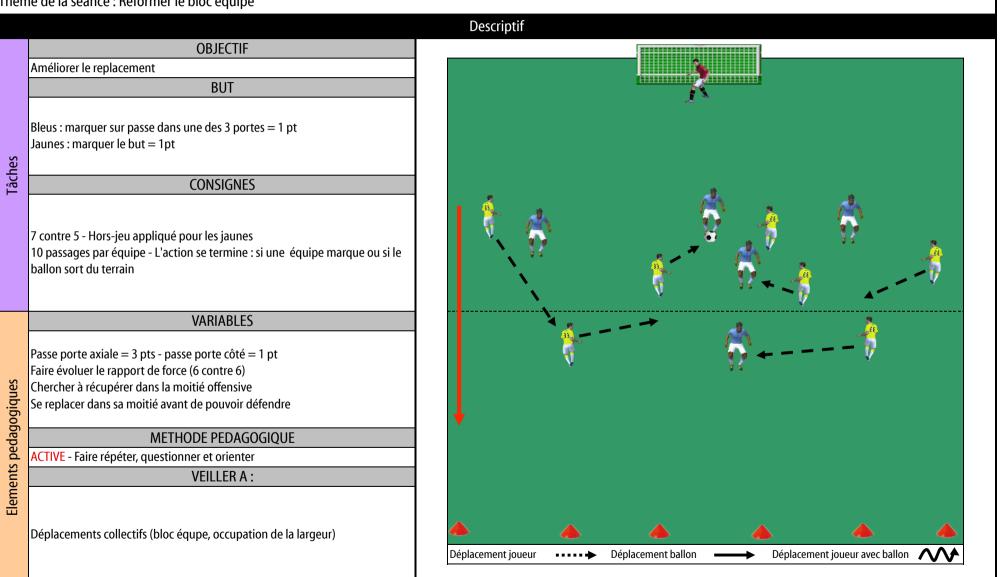
On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon
S'opposer à la progression
S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Reformer le bloc équipe



Jeu:

Espace: 70x60m Effectif: 18

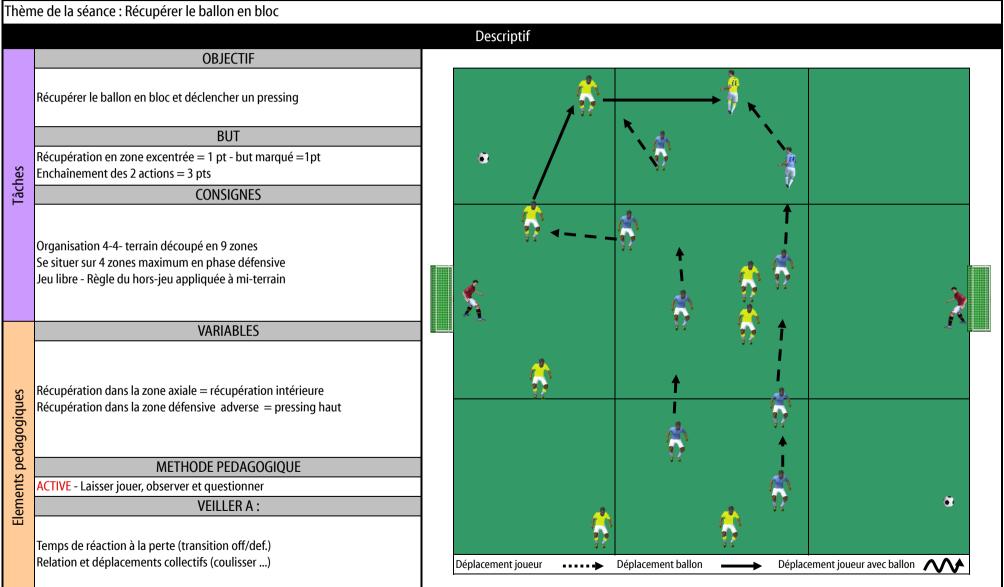
Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but



Situation:

Espace : 60x50m (ZE) : 30X20m

Effectif:

Durée : 20'

On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Récupérer le ballon en bloc

Descriptif **OBJECTIF** Augmenter la densité autour du porteur BUT Jaunes: marquer après passage dans 1 porte =1pt Tâches Bleus : récupérer en zone excentrée (ZE) et marquer=1pt **CONSIGNES** Bleus = agissent sur le porteur uniquement dans les zones excentrées. Une fois le ballon récupéré, possibilité d'utiliser tout l'espace pour aller marquer Jaunes = obligation de passer par une des deux portes d'une zone excentrée pour trouver l'attaquant et marguer Possibilité d'utiliser l'attaquant en appui pour jouer côté - 10 passages par équipe - L'action se termine : si une équipe marque ou si le ballon sort du terrain. **VARIABLES** Possibilité pour un défenseur axial d'aller dans la zone excentrée pour les iaunes Elements pedagogiques Possibilité de renverser le jeu d'une zone à l'autre METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE - Faire répéter, questionner et orienter VEILLER A: Déplacements défensifs collectifs Communication entre les défenseurs Déplacement joueur avec ballon Déplacement joueur Déplacement ballon

Jeu : **27**

Espace: (ZA): 40x40m Couloir: 12

Effectif: 14

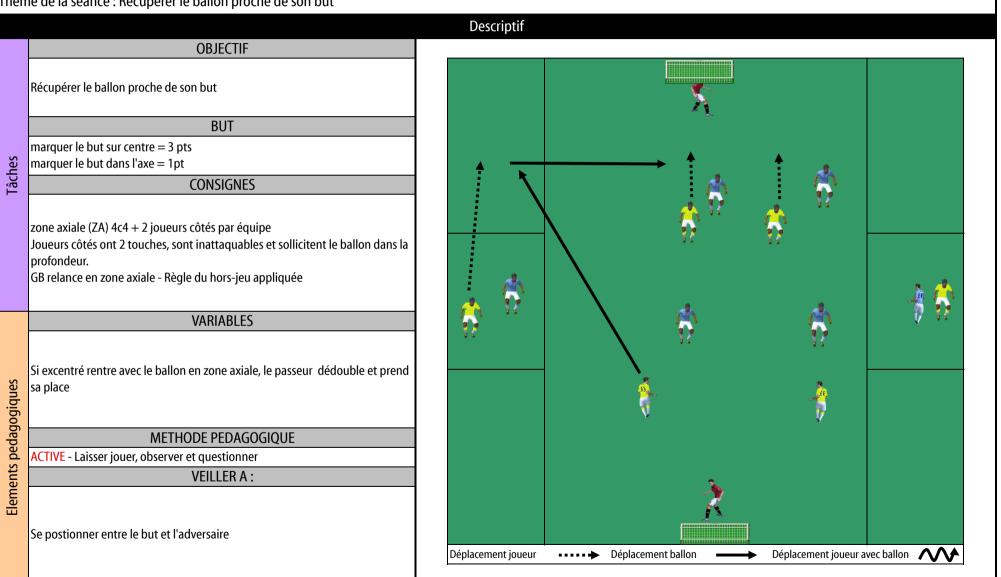
Durée : 15' On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon
S'opposer à la progression
S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Récupérer le ballon proche de son but



Situation: 28

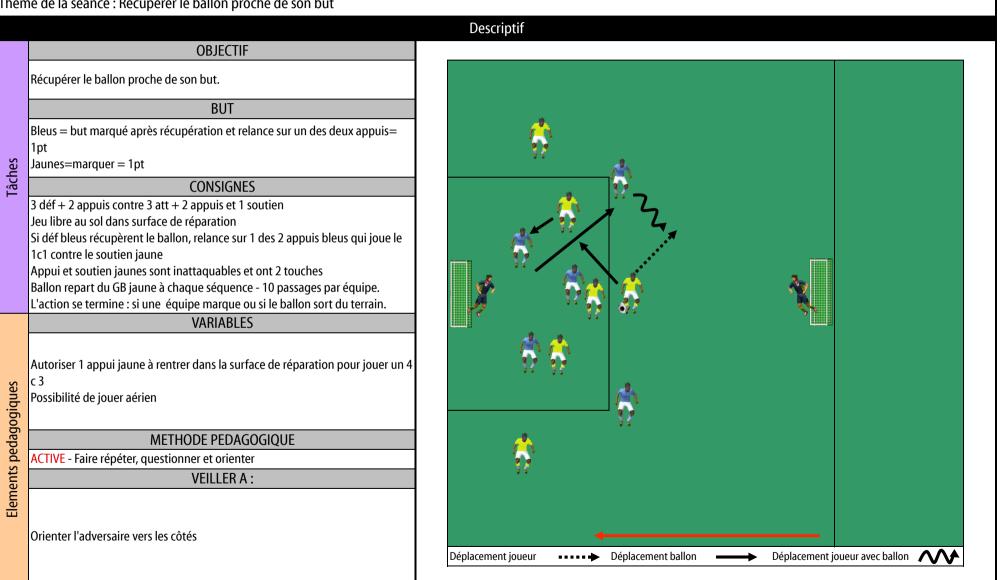
Espace: 40x65m Effectif: 13

Durée: 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Récupérer le ballon proche de son but



Exercice N°: 29

Espace: 2/3 de terrain

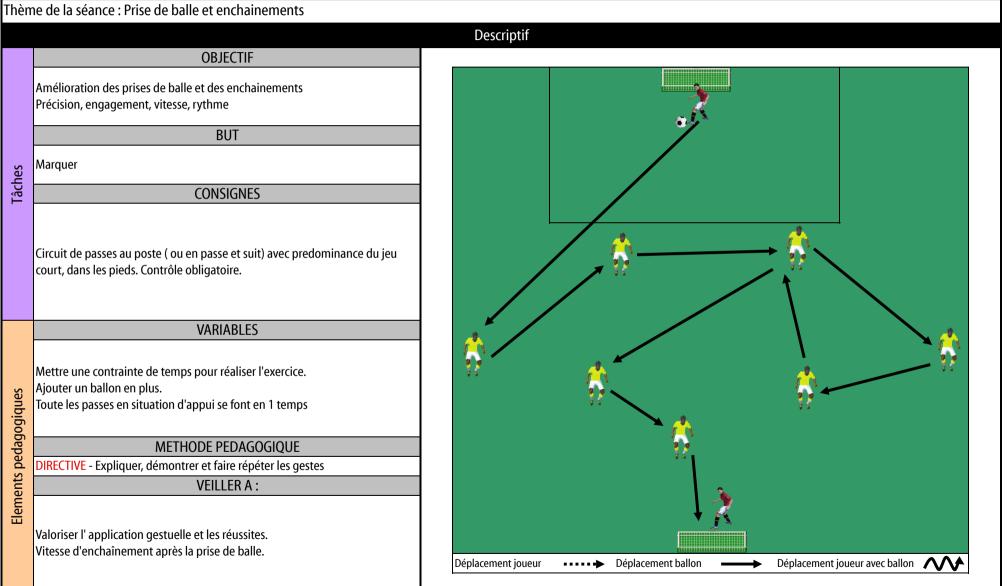
Effectif: 9

Durée : 21' séquences de 3'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



Exercice N°: 30

Espace: 1 terrain Effectif: 16

Durée : 20' séquences de 2'

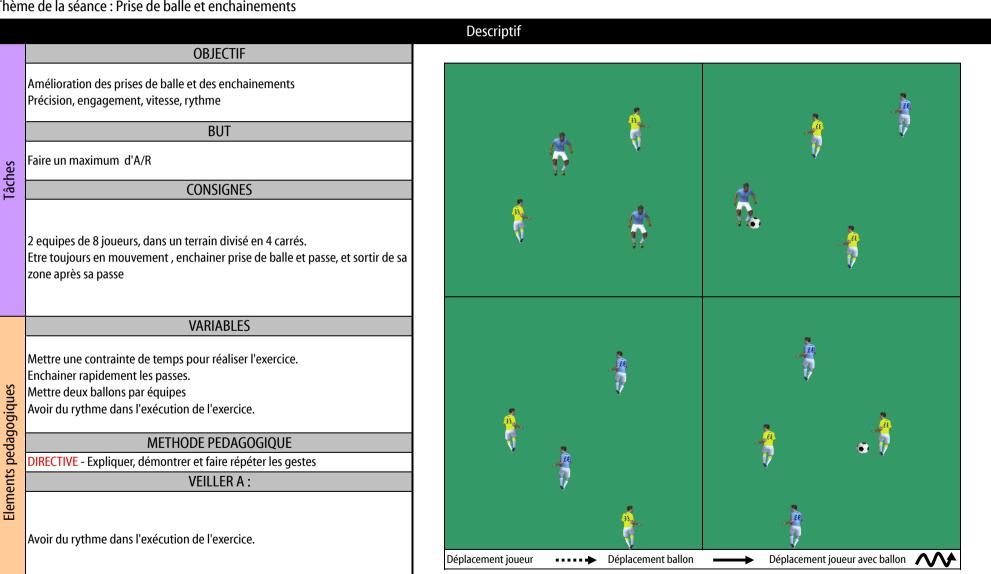
On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Prise de balle et enchainements



Exercice N°: 31

Espace: 20x50m Effectif: 13

Durée : 20' Séquences de 2'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir S'opposer pour protéger son but

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

Thème de la séance : Passe courte et longues

Descriptif OBJECTIF Amélioration des passes courtes et longues Précision, engagement, vitesse, rythme BUT Faire un max, d'enchaînement passes courtes / passes longues. Tâches • CONSIGNES 2 2 Passe longue aérienne entre zone 1 et 3, que les 2 joueurs touchent le ballon et appui remise avec un joueur de la zone 2. **VARIABLES** Mettre une OPPOSITION qui cadre à la réception de la passe longue ou UNE sur la prise d'appui (ou les deux). Elements pedagogiques Enchainer rapidement les passes. 3 3 Allonger les distances, modifier les angles de passes. • METHODE PEDAGOGIQUE DIRECTIVE - Expliquer, démontrer et faire répéter les gestes VEILLER A: Avoir du rythme dans l'exécution de l'exercice. Déplacement joueur avec ballon Déplacement joueur Déplacement ballon

Exercice N°:

Espace: 2/3 de terrain

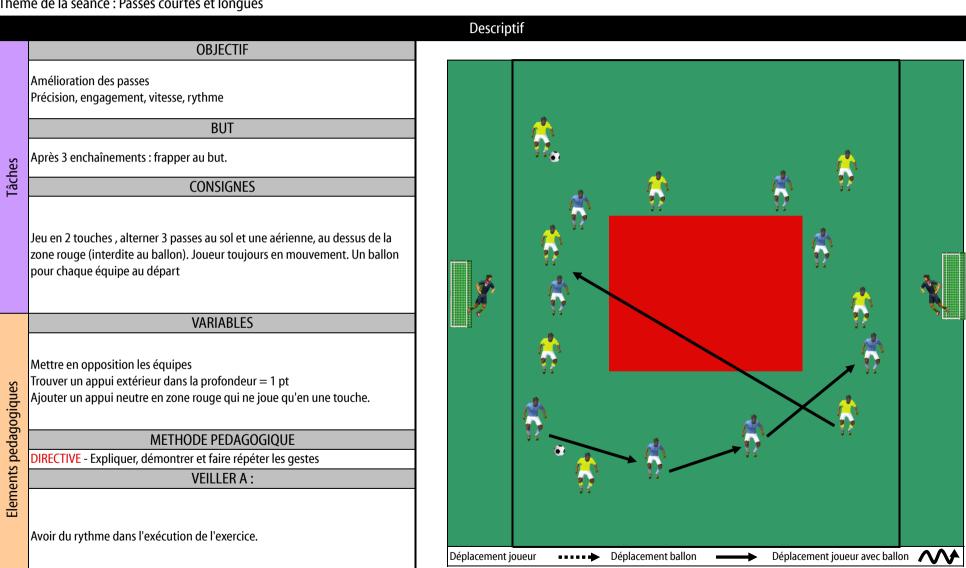
Effectif: 18

Durée : 20' Séquences de 3'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Passes courtes et longues



Exercice N°: 33

Espace: 1/2 terrain

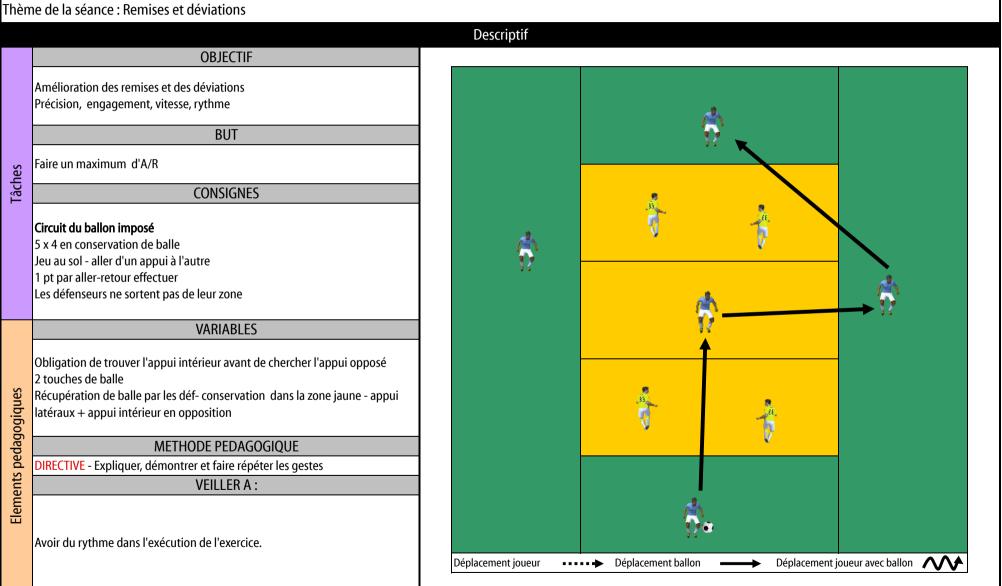
Effectif: 9

Durée : 20' Séquences de 2'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



Exercice N°:

Espace: terrain

Effectif:

Durée: 20' Séquences de 2'

On a le ballon

Conserver/Progresser

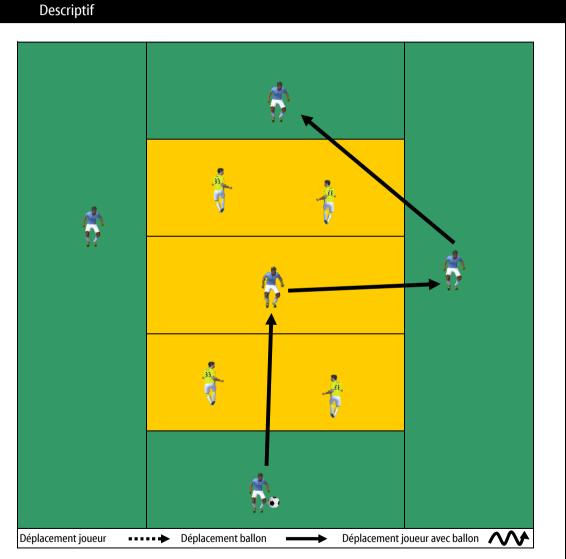
Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Remises et déviations

OBJECTIF Amélioration des remises et des déviations Précision, engagement, vitesse, rythme BUT Faire un maximum d'A/R Tâches CONSIGNES Circuit du ballon libre 5 x 4 en conservation de balle Jeu au sol - aller d'un appui à l'autre 1 pt par aller-retour effectuer Les défenseurs ne sortent pas de leur zone **VARIABLES** Obligation de trouver l'appui intérieur avant de chercher l'appui opposé 2 touches de balle Elements pedagogiques Récupération de balle par les déf- conservation dans la zone jaune - appui latéraux + appui intérieur en opposition METHODE PEDAGOGIQUE DIRECTIVE - Expliquer, démontrer et faire répéter les gestes **VEILLER A:** Avoir du rythme dans l'exécution de l'exercice.



Exercice N°: 35

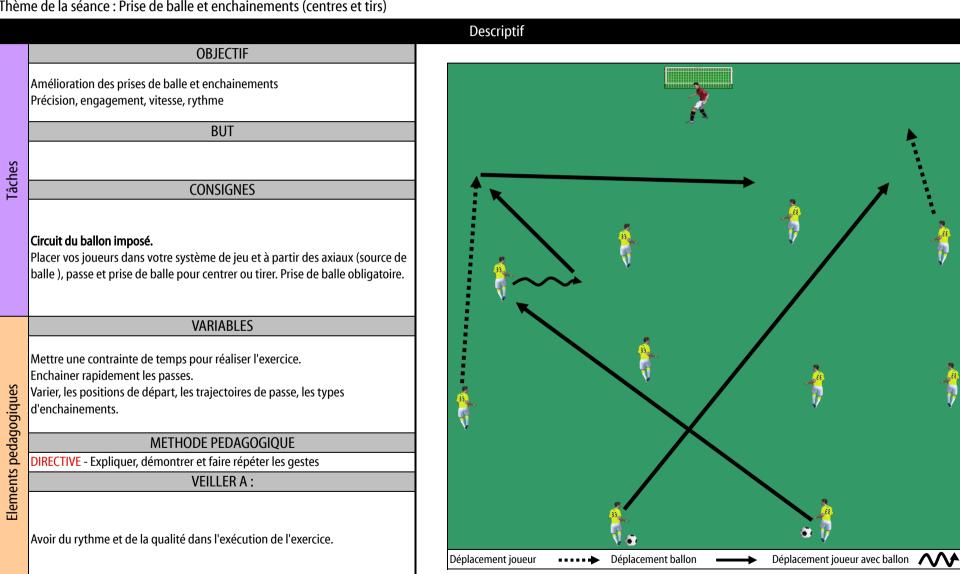
Espace: 1/2 terrain Effectif: 11

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Prise de balle et enchainements (centres et tirs)



Exercice N°: 36

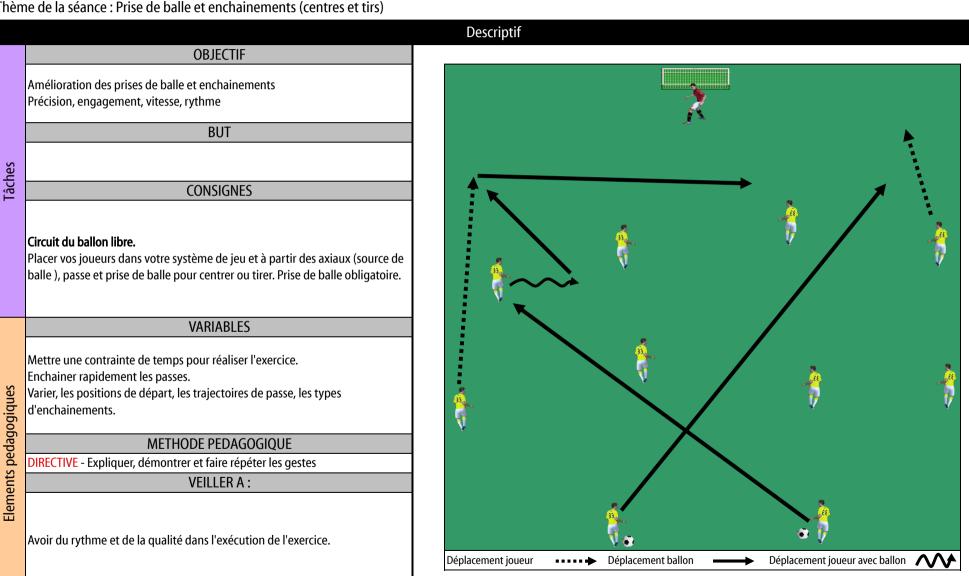
Espace: 1/2 terrain Effectif: 11

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Prise de balle et enchainements (centres et tirs)



Exercice N°:

Espace: 1/2 terrain

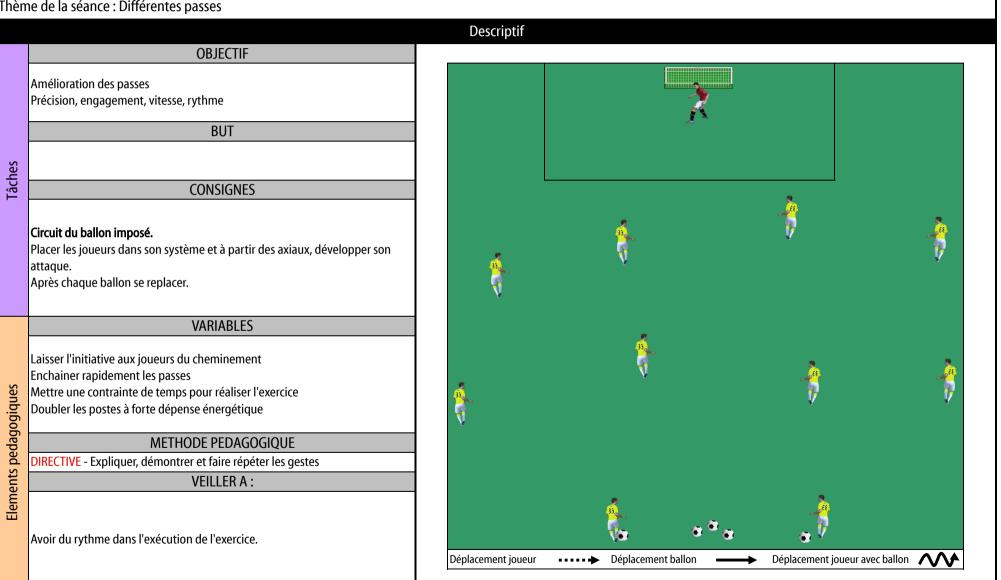
Effectif: 12

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Différentes passes



Exercice N°: 38

Espace: 1/2 terrain

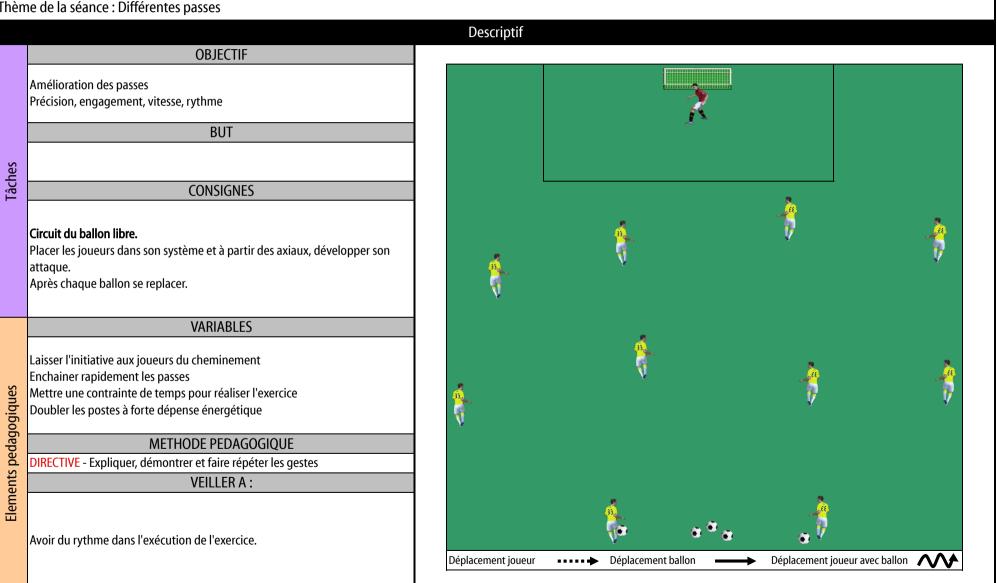
Effectif: 12

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Différentes passes



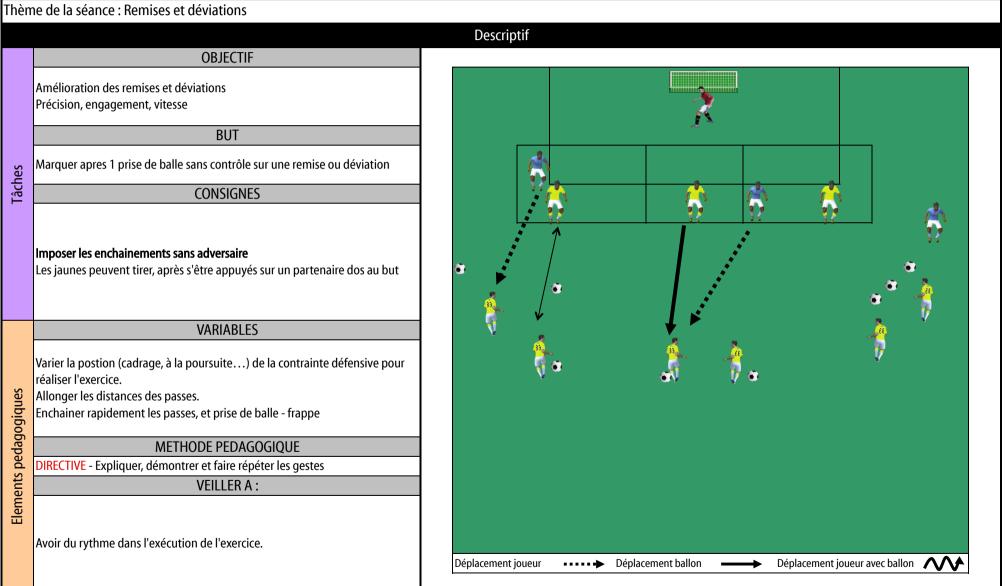
Exercice N°: 39

Espace: 1/2 terrain

Effectif: 10

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir



Exercice N°:

Espace:
1/2
terrain

Effectif:

Durée : 20'

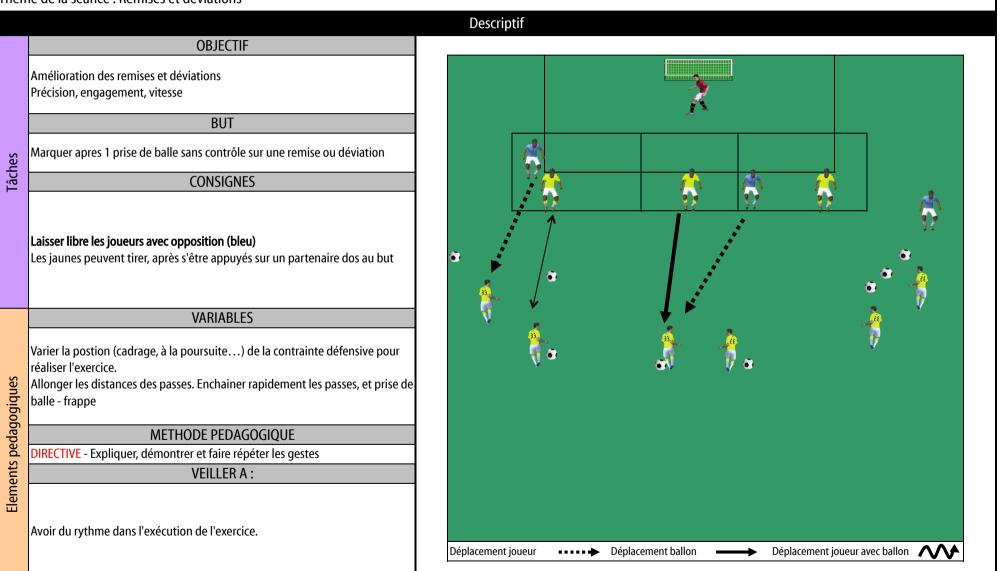
On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon
S'opposer à la progression
S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Remises et déviations



Exercice N°:

Espace: 1/2 terrain

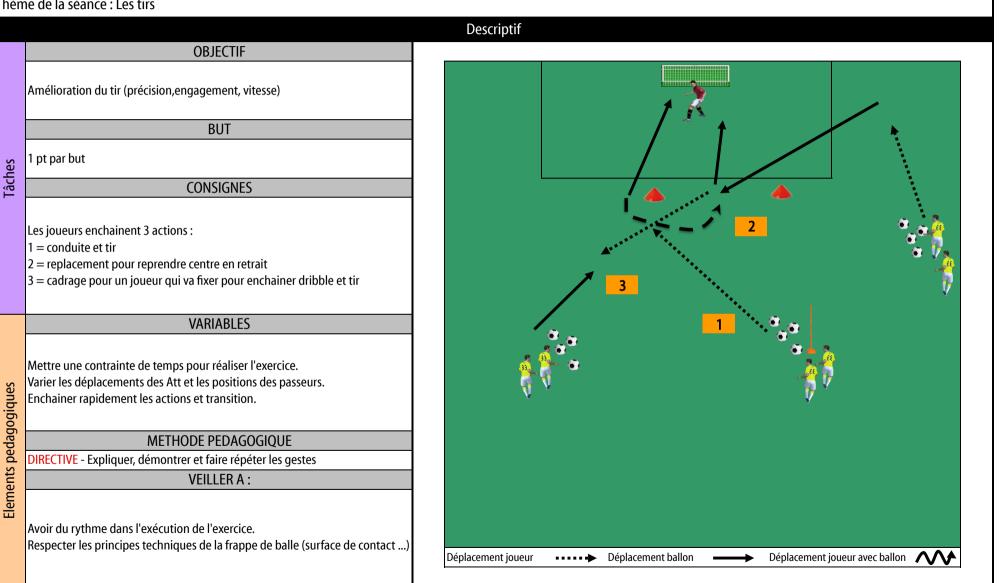
Effectif:

Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Les tirs

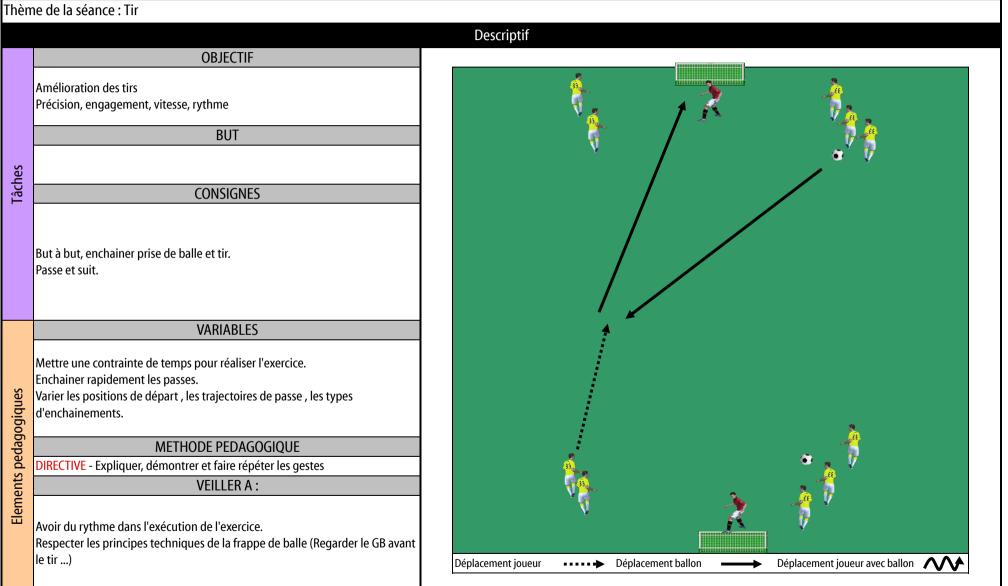


Exercice N°:

Espace: 50x20m Effectif: 12

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir



Exercice N°: 43

Espace: 1/2 terrain

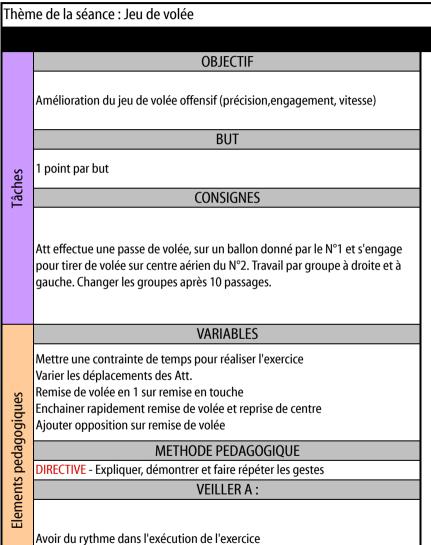
Effectif:

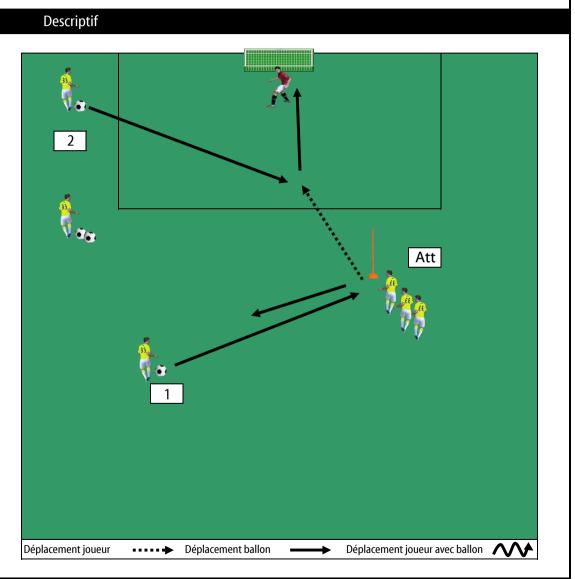
Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Timing et valoriser la prise de risque





Exercice N°:

Espace:

1/2 terrain Effectif: 9

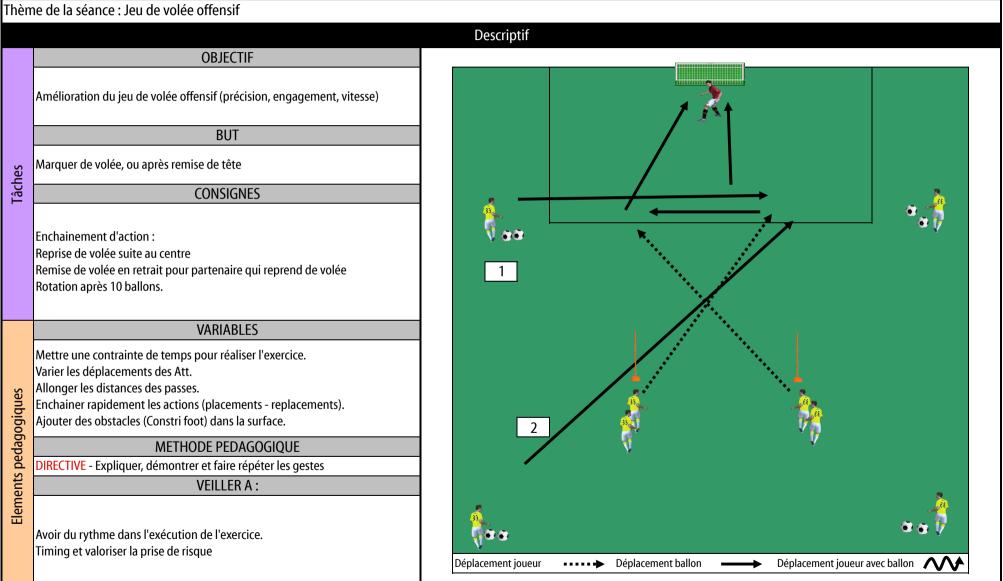
Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but



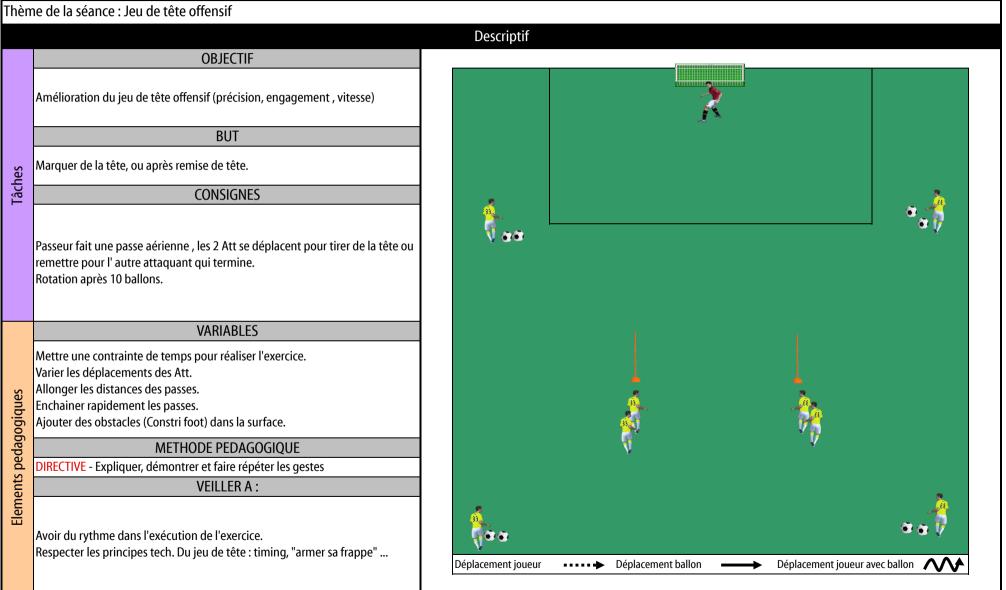
Exercice N°:

Espace: 1/2 terrain

Effectif: 9

Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir



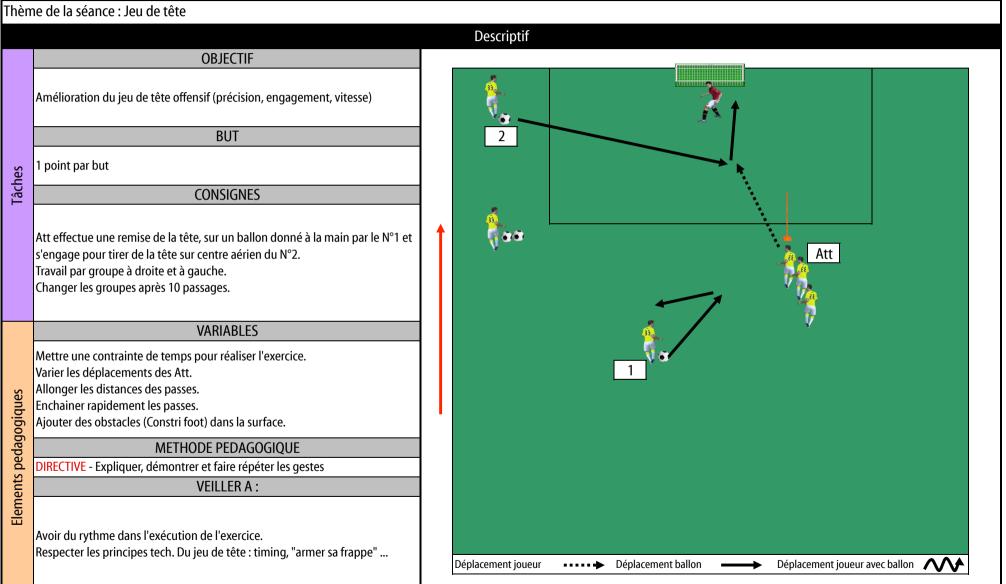
Exercice N°: 46

Espace: 1/2 terrain

Effectif:

Durée: 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir



Exercice N°:

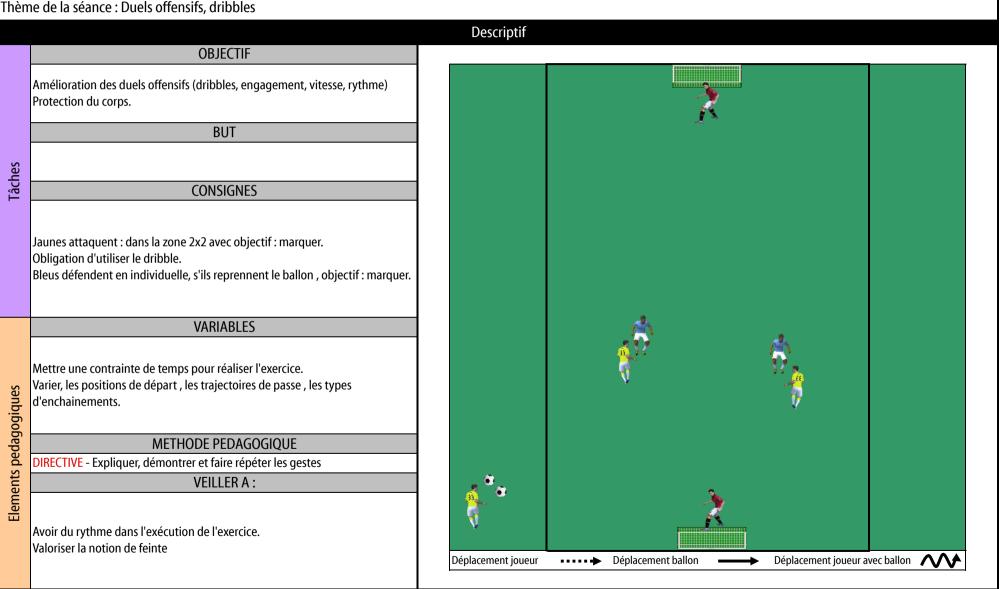
Espace: 40x20m Effectif:

Durée : 20'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Duels offensifs, dribbles



Exercice N°:

Espace:
1/2
terrain

Effectif:

Durée : 15'

On a le ballon

Conserver/Progresser

Déséquilibrer/Finir

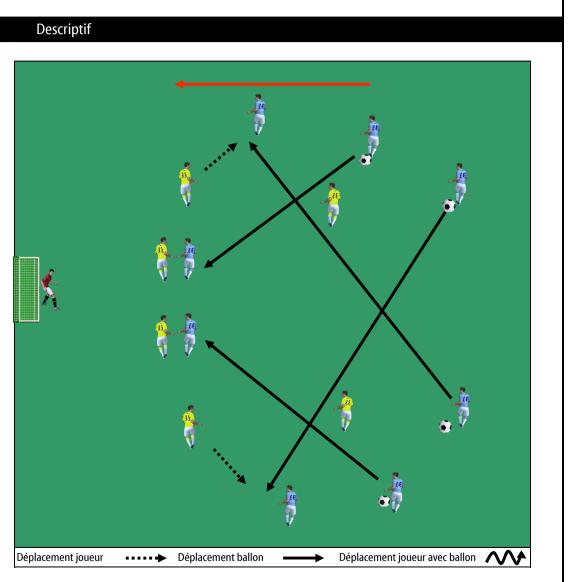
On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Le jeu de tête défensif

OBJECTIF Améliorer le jeu de tête défensif BUT Déf : Renvoyer le ballon sur les milieux de terrain au choix - Att : marquer **T**âches Milieu excentré bleu : remiser au partenaire en soutien **CONSIGNES** 2 contre 2 dans l'axe - duel sur centre 1 contre 1 côté - duel sur renversement Pour le 1 c1 flotter côté ballon au départ **VARIABLES** Varier les trajectoires Varier la position des défenseurs : + haute pour travailler le bloc recul + renvoi Elements pedagogiques de la tête ou passe de la tête au GB Faire circuler ballon entre sources puis 1 joueur met un ballon aérien METHODE PEDAGOGIQUE DIRECTIVE - Expliquer, démontrer et faire répéter les gestes VEILLER A: Avoir du rythme dans l'exécution de l'exercice Réduire ses foulées au moment de l'impulsion, armer sa frappe (flexion du tronc) Ne pas quitter le ballon des yeux et l'attaquer, frapper le ballon avec le front Timing de l'impulsion par rapport à la trajectoire



Exercice N°: 49

Espace: 40x40m Effectif: 8

Durée : 15'

On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir

On n'a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Thème de la séance : Duel OBJECTIF Améliorer le duel Jeu de corps (contre, charge et tacle) BUT Déf: passer en conduite dans une des deux portes=1pt Tâches Att: marquer = 1 pt CONSIGNES Att : alterner départ du ballon droite axe gauche. Le joueur en appui peut soit remiser, soit orienter le contrôle. Déf : si récupération, marquer en conduite dans une des 2 portes. **VARIABLES** Changer la position de départ des défenseurs et attaquants Si attaquant remise sur 1 joueur côté, c'est le défenseur côté ballon qui joue le Elements pedagogiques 1 contre 1. Obliger l'attaquant à réduire sa vitesse METHODE PEDAGOGIQUE DIRECTIVE - Expliquer, démontrer et faire répéter les gestes VEILLER A: Baisser le centre de gravité, épaules vers l'avant, appuis dynamiques, de profil / au ballon, regard fixé sur le ballon

Descriptif Déplacement joueur avec ballon Déplacement joueur Déplacement ballon