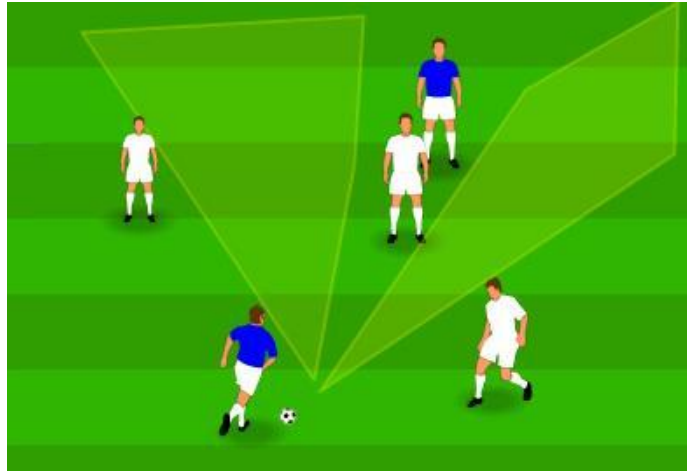


## DÉMARQUAGE: IDÉES GÉNÉRALES

Par démarquage on entend l'action avec laquelle le joueur réussit à se positionner de façon à recevoir la balle dans une zone lumière (zone où on peut être vu du partenaire voir image 1) par rapport au partenaire porteur de balle.



Dans la phase de démarquage il est important que le joueur évalue attentivement et très rapidement quelques aspects:

- Où se déplacer pour recevoir au mieux la balle;
- Comment se déplacer dans la zone désignée;
- Quand se déplacer dans la zone désignée;
- Comprendre l'intention du partenaire en possession;

Tout ceci est possible au travers de:

- Changement de vitesse
- Changement de direction
- Avec des courses diagonales en profondeur
- Avec des mouvements en largeur

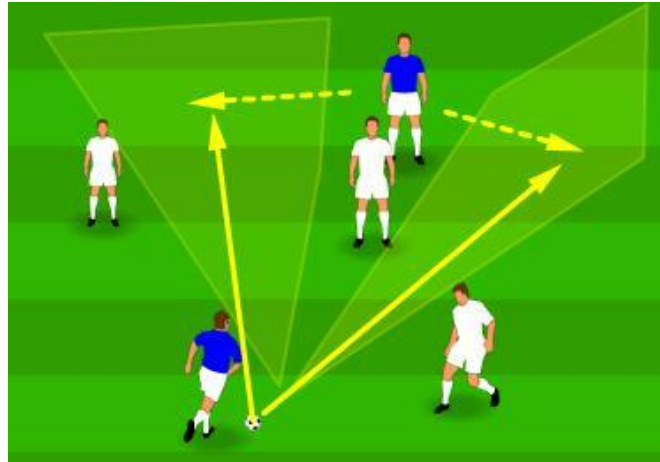
Pour le joueur en possession de balle le non mouvement des partenaires d'équipe est un facteur défavorable, en combien il n'a pas de solution de passe et est parfois contraint à dégagé le ballon en offrant la possession à l'adversaire. Donner des solutions de passe liées à des mouvements opportuns en zone lumière porte sûrement aux situations de jeu favorable:

- Entretien de la possession de balle
- Approche du but adverse
- Aide au porteur de balle
- Création de la supériorité numérique

Finalement nous pouvons affirmer sûrement que le démarquage est un des aspects fondamentaux pour l'équilibre d'une équipe. La mobilité des joueurs

donne des solutions tactiques d'avantage sûr et réduit les risque.  
Le démarquage est une idée fondamentale sans laquelle aucun type de jeu ne peut se développer.

Fig. 2 Démarquage en zone lumière Flèche passe fermée - Flèche mouvement ouvert



Deux mouvements cardinaux du démarquage sont le contre mouvement long-court (opposé à la balle et puis retour vers le porteur en appui) et le contre mouvement court – long (venir en appui vers le porteur puis repartir en profondeur) qui prévoient un mouvement rapide tout d'abord vers une direction pour effectuer un changement rapide de direction dans la zone où on désire recevoir balle.

Fig. 3 démarquage long-court

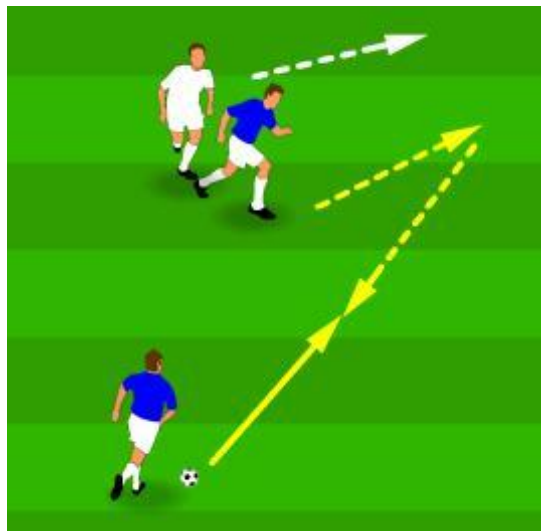
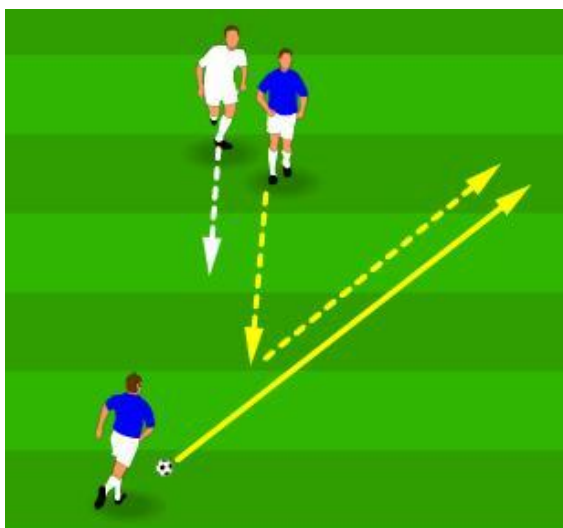


Fig.4 démarquage court-long



Deux autres types de mouvement pour le démarquage aussi utilisés sont le contre mouvement interieur-exterieur et celui exterieur/interieur.

Fig. 5 démarquage interieur-exterieur

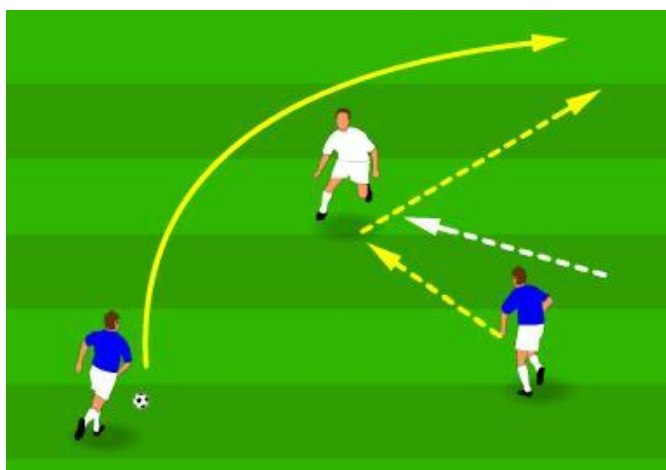


Fig.6 démarquage exterieur-interieur

